

# Release Note

## 23.2.1



Cette nouvelle version améliore la configurabilité du logiciel en matière de bibliothèques et apporte une nouvelle bibliothèque appelée '*récolement*' qui permet des relevés multi-réseaux avec des métadonnées sur les différents alignements ainsi qu'un ensemble de bibliothèques spécifiques à chaque thème de relevés que vous pouvez importer dans vos propres bibliothèques.

Votre attention est attirée sur le fait que vous pouvez gérer des métadonnées sur l'ensemble des objets topographiques sans avoir l'option SIG activée mais que vous devez souscrire à l'option SIG pour pouvoir exporter ces métadonnées aux formats des SIG.

### Génération de métadonnées sur les alignements

À partir de cette version, vous pouvez saisir des métadonnées sur les objets topographiques. On se reportera à la documentation SIG pour la création et la gestion des métadonnées. Le but de cette nouvelle fonctionnalité est de pouvoir se servir de ces métadonnées dans les attributs des blocs pour faire des étiquettes.

Toutefois, l'export de ces métadonnées aux formats SIG est toujours conditionné à la souscription de l'option SIG.

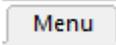
### Choix du séparateur décimal

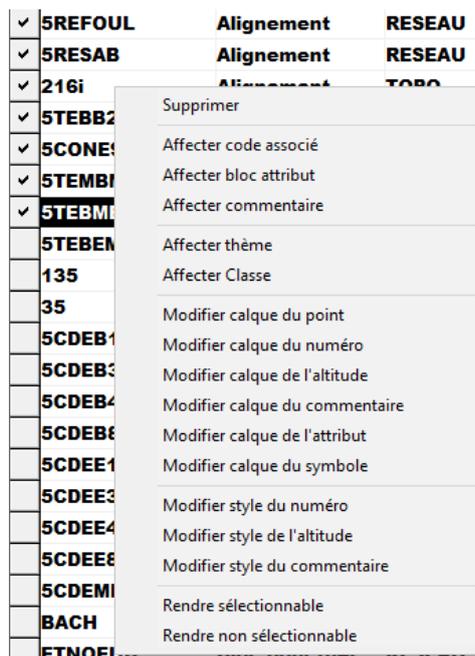


Rubrique '**Import export bd externes**' option '**Utilisation du . comme séparateur décimal**'

Si cette option est à oui, le . est utilisé comme séparateur décimal (valeur par défaut de cette nouvelle option), sinon le séparateur décimal est celui défini dans les paramètres Windows.

## Modification de la propriété 'code visible' sur un ensemble de codes sélectionnés

À partir de la fenêtre codification (ruban  bouton ) , après sélection d'un ou plusieurs codes, le clic droit fait apparaître un menu contextuel.



Nous avons ajouté deux commandes en fin de menu :

1. Rendre sélectionnable signifie que le code sera visible dans les boîtes de sélection (équivalent de la case  Code non visible non cochée dans la boîte de paramétrage du code).
2. Rendre non sélectionnable signifie que le code ne sera pas visible dans les boîtes de sélection (équivalent de la case  Code non visible cochée dans la boîte de paramétrage du code).

## Ajout de la surface et périmètre dans les propriétés des alignements

Suite à la sélection d'un objet alignement dans la fenêtre dessin, la fenêtre 'propriété' affiche la longueur et la surface de cet alignement (la surface est affichée à la condition que l'alignement soit refermé).



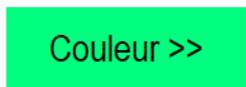
Les informations affichées concernent la ligne de base levée.

Statistiques	
Nb Sommets	34.00
Périmètre	121.002
Périmètre SP	180.783
Longueur droite	103.079
Longueur courbe	17.924
Surface	0.000

## Boîte de dialogue de choix d'une couleur

Dans l'ensemble des boîtes de dialogues qui permettent la saisie du numéro d'une couleur, nous avons ajouté une interface graphique visuelle.

Par exemple, dans la boîte de dialogue de configuration d'un objet topographique :

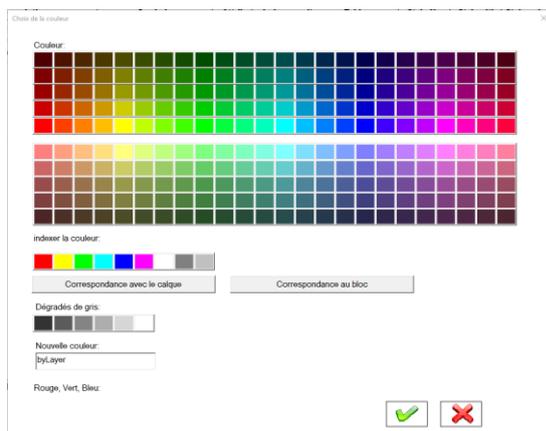


-1

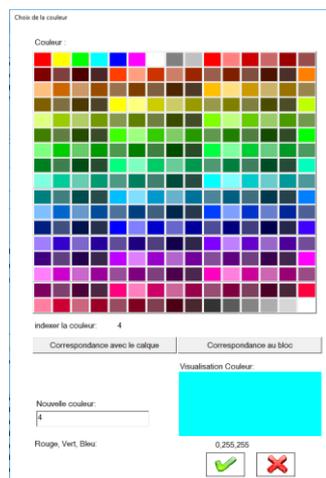
, le texte couleur a été changé en un bouton de la couleur sélectionnée (ici -1 (couleur du calque qui est vert)).

Suite à l'appui sur le bouton couleur, une boîte de dialogue de choix de la couleur apparaît :

*En mode dwg*



*En mode dgn*



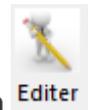
Le bouton correspondance avec le calque permet de choisir la couleur du calque.

Le bouton correspondance au bloc permet de choisir la couleur du bloc.

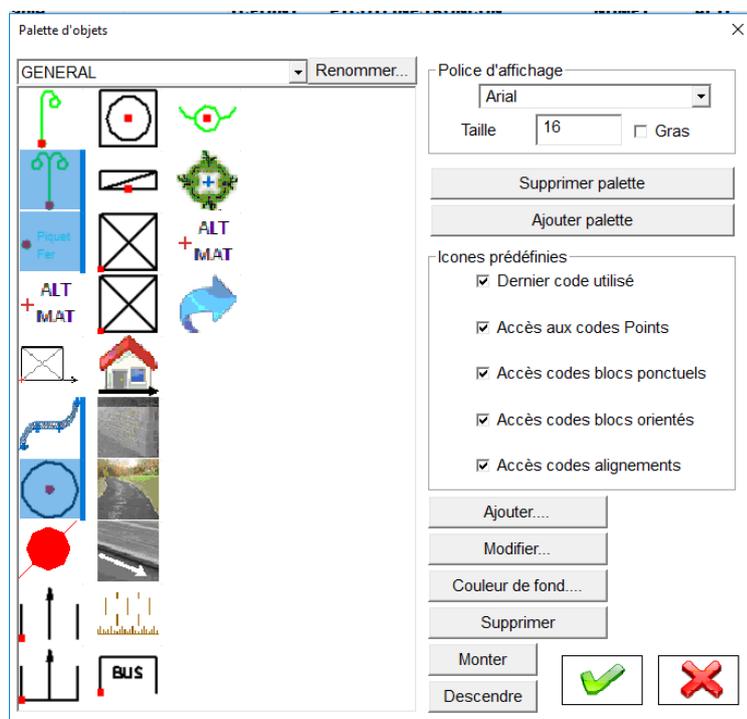
Vous pouvez soit faire une sélection graphique de la couleur désirée soit saisir son numéro dans le champ nouvelle couleur. Dans les deux cas, la visualisation de la couleur sélectionnée se met à jour.

## Ajout d'un cadre et couleur de fond pour les icônes des palettes d'outils

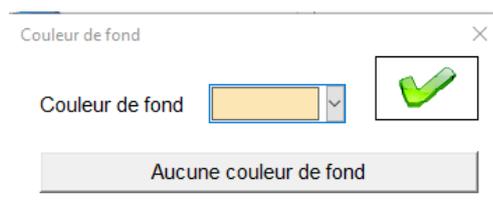
Cette version permet de créer un cadre et une couleur de fond pour les icônes des barres d'outils.



À partir de la fenêtre codification du ruban 'Codification', cliquer sur le bouton

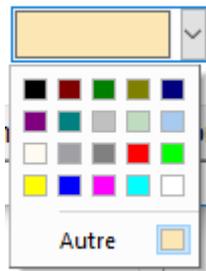


Après avoir sélectionné une palette ainsi que les icônes pour lesquels vous voulez créer un cadre ou une couleur de fond, cliquer sur le bouton 'Couleur de fond....', la boîte de dialogue suivante s'ouvre :

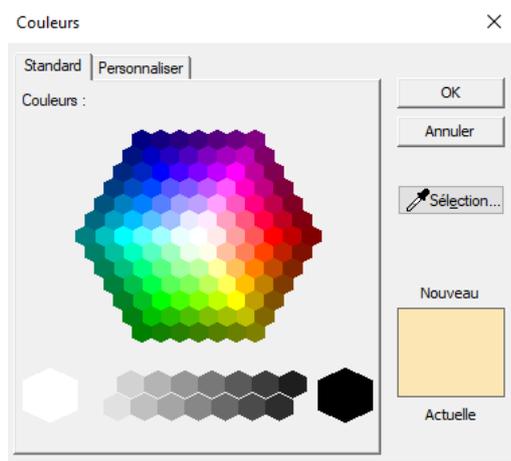


Le bouton 'Aucune couleur de fond' permet de supprimer la couleur de fond de l'icône qui a été préalablement positionnée.

En cliquant sur la boîte de liste, les choix suivants apparaissent :



Si vous cliquez sur 'Autre', la boîte de dialogue ci-dessous apparaît :

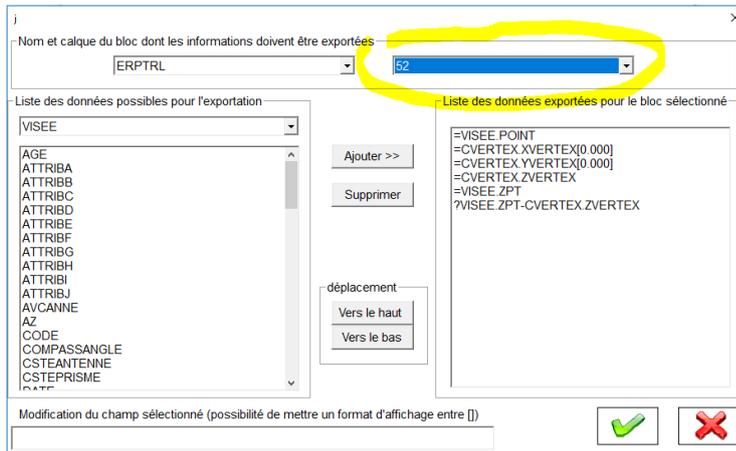


Elle vous donne la possibilité d'affiner votre choix de couleur. Nous vous recommandons de choisir des couleurs pastel pour vos fonds d'icônes.

## Ajout d'une sélection par calque pour l'export des attributs des blocs

Etant donné que cette nouvelle version permet d'utiliser le même bloc pour différents objets topographiques en personnalisant ses attributs en fonction de chaque objet topographique, il était nécessaire de pouvoir identifier ce même bloc par son calque pour extraire des fichiers .csv par thème.

La boîte de dialogue de la commande export des attributs des blocs a été modifiée afin d'y ajouter un filtre sur le calque d'insertion du bloc sélectionné.



Ce filtre permet de ne sélectionner le bloc que s'il est dans le calque spécifié. Si le filtre est positionné sur 'aucun', la sélection se fait pour toutes les occurrences du bloc dans le dessin.

## Amélioration de la commande '*enregistrer sous*' d'une codification (copie des styles de cotations, des styles TopoCalc des fichiers .pat et .ini)

La commande '*enregistrer sous*' de la fenêtre codification a été grandement améliorée. Elle permet d'extraire un ou plusieurs thèmes de la codification chargée afin d'en faire une nouvelle codification qui pourra par la suite être fusionnée.

En particulier en mode dwg un prototype est créé qui contient uniquement les éléments nécessaires à la codification extraite.

Nota : La commande '*enregistrer sous*' en sélectionnant tous les thèmes permet de purger le fichier prototype.

## Implantation : possibilité d'implanter un point, un TCPOINT ou un symbole désigné à l'écran.

Après avoir chargé un plan en dwg, les rubans des attributs, des symboles et des



points ont été complétés avec le bouton **Implanter**. L'appui sur ce bouton permet d'implanter directement soit le point d'insertion du symbole ou l'entité 'point' directement.

Dans le cadre de blocs avec attributs type TCPOINT, si le symbole a un Z à 0 et s'il contient un attribut appelé MAT, la valeur de l'attribut est prise pour l'altimétrie.

## Opérateur '*différent de*' <> dans les formules

L'opérateur '*différent de*' symbolisé par <> a été ajouté dans les formules.

## Ajout de la capture des icônes des blocs des pages de sélections par touches Ctrl et Alt

Pour faciliter la création d'icônes des boîtes de sélection des blocs, nous avons ajouté un raccourci clavier.

Sur la fenêtre dessin, configurer l'affichage en fonction du rendu que vous désirez pour votre icône.

Rester appuyé simultanément sur les touche Ctrl et Alt de votre clavier.

Le curseur se transforme en un pavé noir qui a la taille de votre future icône.

Cliquer sur l'objet topographique symbole pour lequel vous voulez créer une icône.

## Corrections diverses

- La transformation des facettes COVADIS ou mensura en MNT a été nettement améliorée (augmentation très sensible de la vitesse d'exécution).
- Correction de la suppression de plusieurs objets avec des codes associés qui provoquait un dysfonctionnement du logiciel,
- Amélioration de l'affichage des symboles dans les boîtes de sélection.
- Correction des filtres par thème.
- Amélioration des connexions en Bluetooth.
- Amélioration de la gestion des déplacements tactiles.
- Prise en compte et moyennage de l'ensemble des visées entre stations sur les calculs lancé, cheminement et polygonale