

Release Note

23.1.2

Filtre des mesures GPS

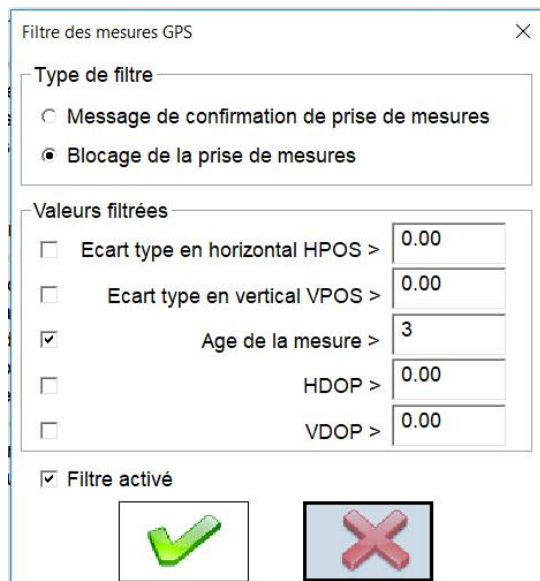
Cette nouvelle fonctionnalité permet de refuser la prise de mesures à partir d'un GPS suivant des critères prédéfinis.

La mise en œuvre des filtres s'effectue à partir des options du logiciel.

Menu principal  bouton  Options

Rubrique 'Assistance' option 'Filtres des mesures GPS'

La boîte de dialogue suivante s'ouvre :



Pour activer un filtre, l'option **Filtre activé** doit être cochée.

Les critères de filtrage sont :

- Écart type de la précision horizontale
- Écart type de la précision verticale
- Age de la mesure (temps en seconde depuis lequel on a reçu des corrections)
- HDOP
- Et VDOP

Vous devez cocher chacun des critères voulus pour l'activer et préciser la valeur de comparaison.

Lors de la prise de mesures avec un récepteur GNSS, si un critère n'est pas satisfait

- Si vous avez coché 'Message de confirmation de prise de mesures' le logiciel vous demandera confirmation de la visée reçue avant de l'enregistrer.
- Si vous avez coché 'Blocage de la prise de mesures', la mesure sera ignorée et un message vous informera du rejet de la mesure.

Affichage de la polygonale

Cette nouvelle fonctionnalité permet de présenter en surimpression sur l'écran du dessin les différentes visées qui font partie de la polygonale.

Cette fonctionnalité n'est disponible qu'avec l'utilisation d'une station totale.

Elle peut être activée ou désactivée à partir du ruban 'Outils' de la fenêtre dessin en



cliquant sur le bouton

Vous devez sélectionner ce bouton pour afficher la polygonale.

Outils d'analyse des codifications

Ces outils sont accessibles à partir de la fenêtre codification ruban codification



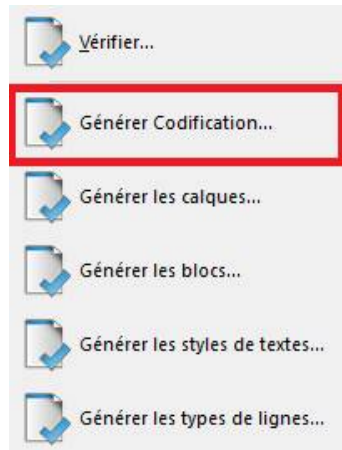
bouton

Générer codification

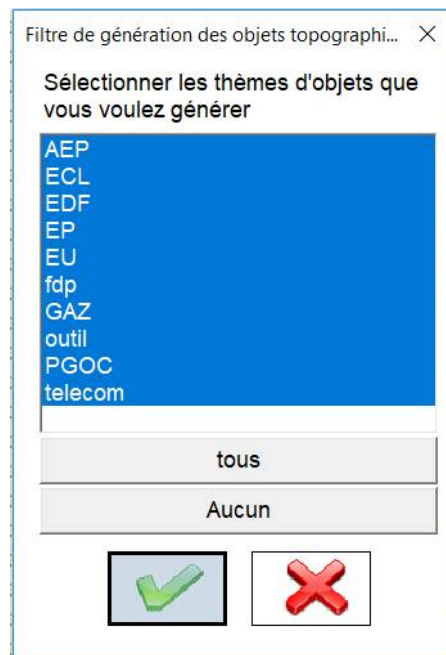
Cette commande a été déplacée. Elle ne se trouve plus dans le ruban de la fenêtre



Dessin mais dans le ruban de la fenêtre codification - Bouton

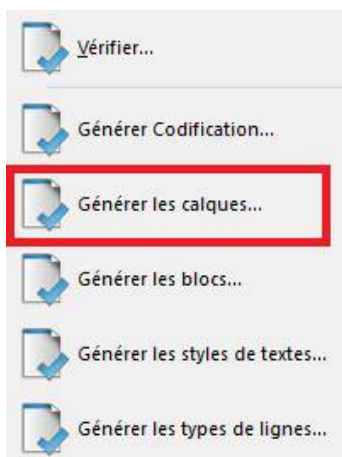


Suite à l'appui sur cette commande la boîte de dialogue suivante apparaît :



Elle vous permet de sélectionner les thèmes que vous souhaitez générer.

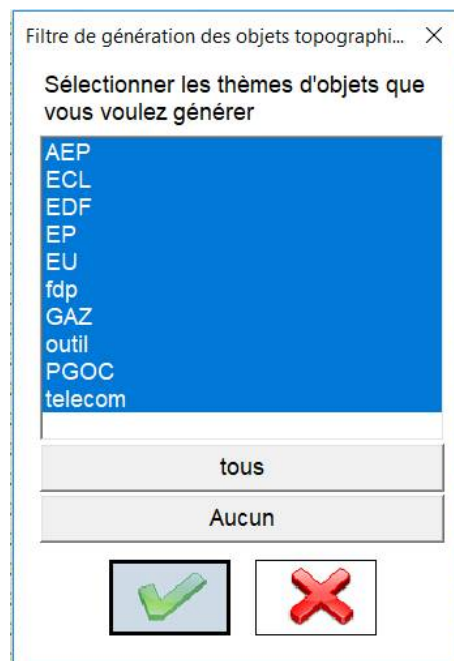
Générer les calques



Cette nouvelle commande permet de générer dans la fenêtre dessin la liste des calques. Cette liste vous permet de connaître le nom de chacun de vos calques, sa couleur et son type de trait :



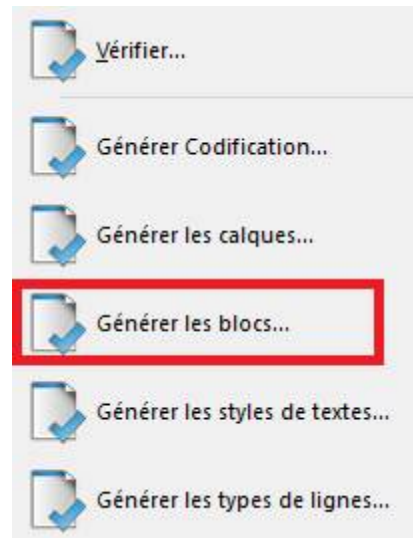
Lors de la sélection de cette commande la boîte de dialogue suivante apparaît :



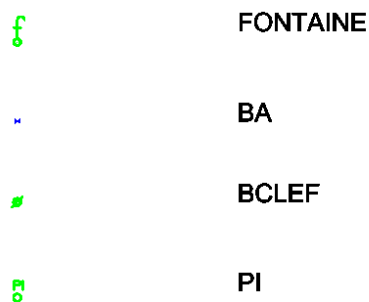
Elle vous permet de ne générer que les calques qui sont référencés par les thèmes sélectionnés.

Si aucun des thèmes de la liste n'est sélectionné, tous les calques présents dans la fenêtre dessin seront générés, ce qui permet de faire l'analyse d'un fichier prototype lors de la création d'une codification.

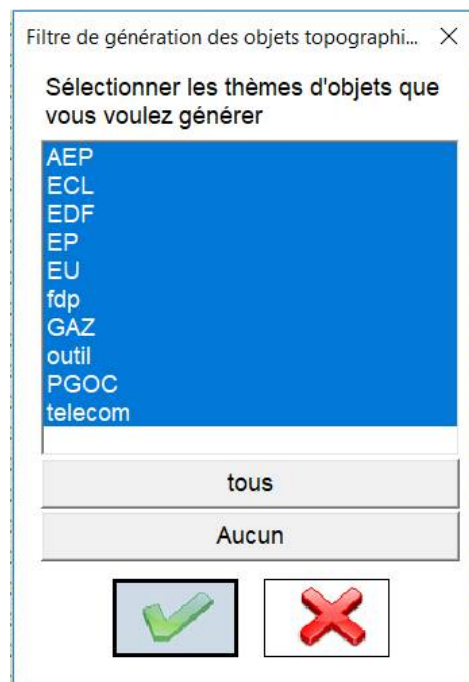
Générer les blocs



Cette nouvelle commande permet de générer dans la fenêtre dessin la liste des symboles définis. Cette liste constituée de la représentation graphique et du nom du symbole est générée dans le calque 0.



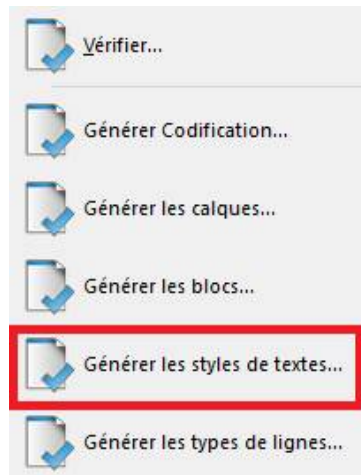
Lors de la sélection de cette commande la boîte de dialogue suivante apparaît :



Elle vous permet de ne générer que les symboles qui sont référencés par les thèmes sélectionnés.

Si aucun des thèmes de la liste n'est sélectionné, tous les symboles présents dans la fenêtre dessin seront générés, ce qui permet de faire l'analyse d'un fichier prototype lors de la création d'une codification.

Générer les styles de textes



Cette nouvelle commande permet de générer dans la fenêtre dessin la liste des styles de textes définis. Cette liste générée est dans le calque 0, Elle présente le nom du style avec sa mise en forme

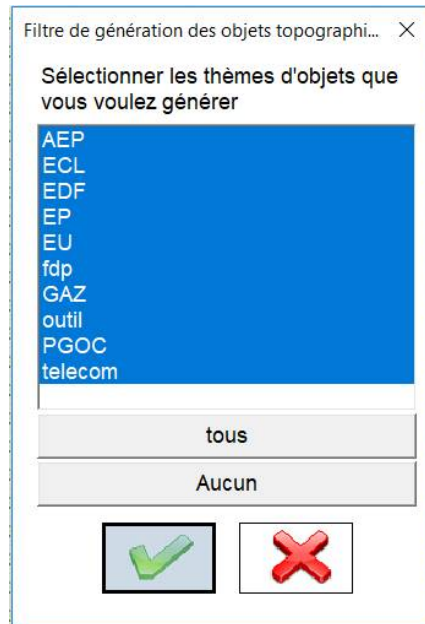
SOMMET

NUMPT

TEXTE

ALTI

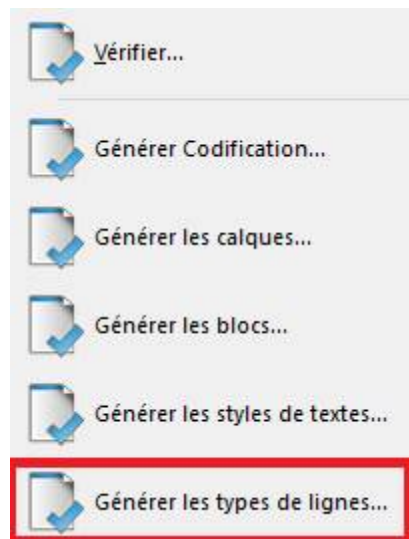
Lors de la sélection de cette commande la boîte de dialogue suivante apparaît :



Elle vous permet de ne générer que les styles de textes qui sont référencés par les thèmes sélectionnés.

Si aucun des thèmes de la liste n'est sélectionné, tous les styles de textes présents dans la fenêtre dessin seront générés, ce qui permet de faire l'analyse d'un fichier prototype lors de la création d'une codification.

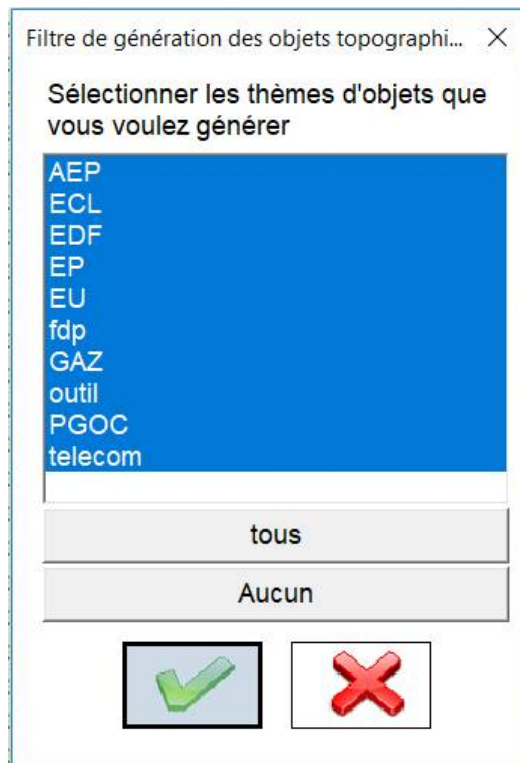
Générer les types de lignes



Cette nouvelle commande permet de générer dans la fenêtre dessin l'ensemble des types de lignes définis. Cette liste constituée de la représentation graphique et du nom du type de trait est générée dans le calque 0.



Lors de la sélection de cette commande la boîte de dialogue suivante apparaît :



Elle vous permet de ne générer que les types de lignes qui sont référencés par les thèmes sélectionnés.

Si aucun des thèmes de la liste n'est sélectionné, tous les types de lignes présents dans la fenêtre dessin seront générés, ce qui permet de faire l'analyse d'un fichier prototype lors de la création d'une codification.

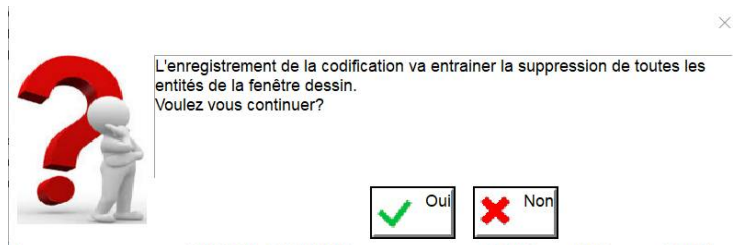
Extraire une codification

Cette nouvelle fonctionnalité permet d'extraire une partie d'une codification.

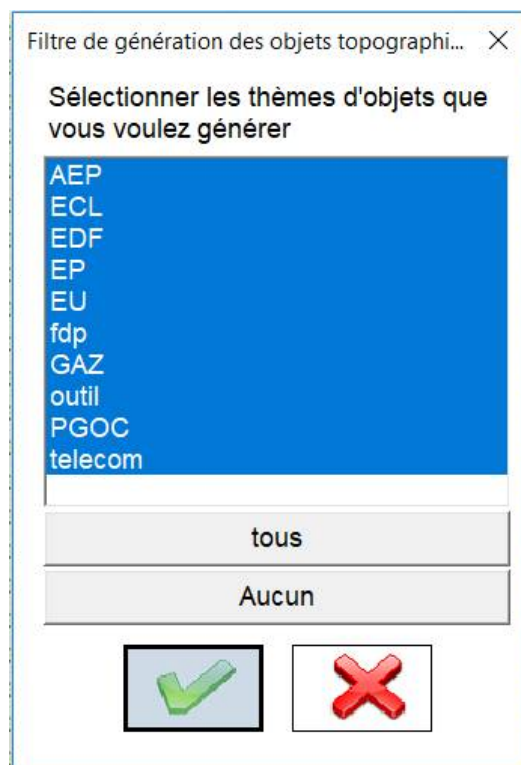


Fenêtre codification ruban codification bouton

Sachant que cette fonctionnalité permet d'enregistrer un fichier prototype toutes les entités 'dessin' doivent être préalablement supprimées. Un message vous prévient en ce sens :



Suite à l'appui sur Oui, la boîte de dialogue suivante apparaît :



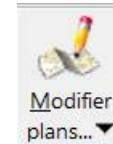
Elle vous permet de ne sélectionner que les thèmes que vous souhaitez extraire de votre codification.

Après validation, vous devez choisir le nom de votre nouvelle codification.

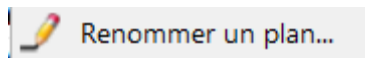
Le logiciel va alors créer le prototype correspondant (en mode dwg seulement), les répertoires d'icônes et les palettes d'outils concernées.

Renommer un calque

Cette nouvelle fonctionnalité permet de changer le nom d'un calque utilisé dans une codification. Si le calque à renommer existe déjà dans le fichier prototype, il est renommé dans ce dernier, mais il reste à votre charge d'enregistrer le fichier prototype à partir de la fenêtre dessin (dans ce cas il est vivement recommandé de n'utiliser cette fonctionnalité qu'à partir d'une étude vide).



Fenêtre codification ruban codification bouton commande



, la boîte de dialogue suivante apparaît :

Renommage d'un plan ×

Sélectionnez le plan que vous voulez renommer
Vous devez enregistrer votre prototype après cette modification

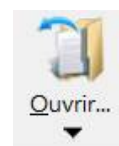
Plan à renommer

Nouveau nom

Vous devez sélectionner dans la liste proposée, le plan à renommer ainsi que le nom du nouveau plan.

L'ensemble des codes sont mis à jour en fonction de cette nouvelle appellation.

Amélioration de la fusion de codifications



La commande fenêtre codification ruban codification bouton



permet de fusionner les codes, les icones, le fichier prototype (en mode dwg seulement) et les palettes d'outils.

Accès à la rubrique CODE dans toutes les formules

La rubrique CODE est désormais accessible dans l'ensemble des formules.

Génération des visées sans objet associé

Cette nouvelle fonctionnalité permet de générer un code 0 sur l'ensemble des visées qui ne sont pas liées à un objet topographique (exemple liste de points chargés depuis un fichier texte).



Ajout de la prise de vidéo dans les objets multimédia



Suite à l'ouverture de l'appareil photo :





Le nouveau bouton permet de lancer l'enregistrement d'une vidéo.



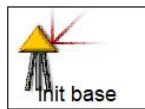
Suite à l'appui sur ce bouton le bouton devient .

Pour stopper l'enregistrement vous devez à nouveau appuyer sur ce bouton.

A noter que la gestion de l'appareil photo a été amélioré en donnant aussi accès à la mise en route de la lampe torche.

Possibilité de saisir la position d'une base GPS dans le fond de plan

Lors de la mise en place d'une base GPS la boîte de dialogue permet de saisir les coordonnées dans le dessin.



Suite à l'appui sur le bouton , la boîte de dialogue d'initialisation de la base s'affiche :

Coordonnées de la Base ×

nom Ht

Coordonnées de la base

X	<input type="text" value="0.000"/>	Affecter coordonnées d'un visée >>
Y	<input type="text" value="0.000"/>	Affecter coordonnées d'une station >>
Z	<input type="text" value="0.000"/>	Utiliser valeurs GPS...
		Saisie dessin >>

Coordonnées temps réel du récepteur

PDOH	50.00	Radio	0
HDOP	50.00	X	0.000
VDOP	50.00	Y	0.000
Mode	Static	Z	0.000

Saisie dessin >>

Le bouton a été ajouté pour permettre de définir les coordonnées de la base GNSS en cliquant directement sur le fond de plan préalablement chargé dans la fenêtre dessin.

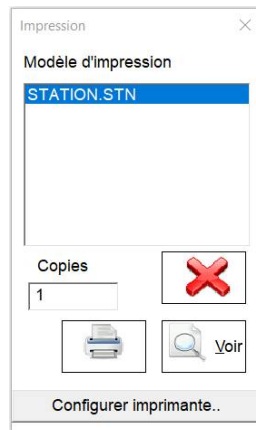
Accès à la configuration de l'imprimante

Dans l'ensemble des boîtes de dialogue d'impression, le bouton

Configurer imprimante..

permet d'accéder à la configuration de l'imprimante.

Par exemple pour l'impression des stations :



Ajout de nouvelles options

Menu principal  bouton  Options .

Débridage automatique du code office.

Rubrique Assistance option 'Débridage automatique par connexion internet'

Si cette nouvelle option est cochée (valeur par défaut) le code office est automatiquement récupéré sur le serveur géopixel dès que nécessaire. Pour cela il faut que la tablette soit connectée à internet.

Conserver la barre d'outils d'accès rapide en mode géopad

La barre d'outils d'accès rapide située à coté du menu principal avait été supprimée en mode géopad pour éviter une activation intempestive.

Nous avons remis cette fonctionnalité qui par défaut n'est pas activée..

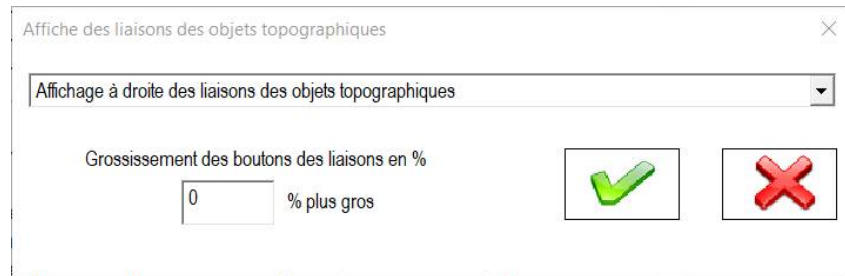
Rubrique 'Réception des mesures' option 'Garder la barre d'outils accès rapide en mode Géopad' (par défaut à non).

Paramétrage de la grosseur des boutons de liaison

Pour permettre la gestion de la taille des boutons de liaison affichés sur la fenêtre dessin lors de la prise de mesure et pour tenir compte des résolutions des nouvelles tablettes (4k) nous avons ajouté un facteur de grossissement dans la boîte de dialogue de configuration de la position des liaisons.

Rubrique 'Assistance' option 'Affichage des codes liaisons des objets topographiques'

La boîte de dialogue suivante s'ouvre :



Le champ 'Grossissement des boutons des liaisons en %' permet de modifier la taille d'affichage des boutons de liaison.

Prise en compte des nouvelles grilles géoïdes des Antilles

Systèmes de référence géodésique des départements d'Outre-Mer

Systèmes de référence et projections cartographiques associées rapportées au méridien international

Département	Système géodésique	Ellipsoïde associé	Projection cartographique
Guadeloupe	WGS84 ¹	IAG-GRS 1980	UTM 20 Nord
Martinique	WGS84 ²	IAG-GRS 1980	UTM 20 Nord
Guyane	RGFG95 ³	IAG-GRS 1980	UTM 21 22 Nord
Réunion	RGR92 ⁴	IAG-GRS 1980	UTM 40 Sud

Anciens systèmes de référence et projections cartographiques associées rapportées au méridien international

Département	Système géodésique	Ellipsoïde associé	Projection cartographique	Système altimétrique
Guadeloupe	Sainte-Anne ⁵	International Hayford 1909	UTM 20 Nord	IGN 1988
	Fort Marigot ⁶	International Hayford 1909	UTM 20 Nord	IGN 1988
Martinique	Fort Desaix	International Hayford 1909	UTM 20 Nord	IGN 1987
Guyane	CSG 1967 (IGN 1995) ⁷	International Hayford 1909	UTM 21 22 Nord	NGG 19778
Réunion	Piton des Neiges (IGN 1992)	International Hayford 1909	Gauss-Laborde Réunion	IGN 1989

SYSTÈME ALTIMÉTRIQUE

NOM DES GRILLES

IGN 1987 Martinique	ggm00.geo (WGS84) RAMART2016.geo (RGAF09)
IGN 1988 Grande et Basse Terre	ggg00.geo (WGS84) RAGTBT2016.geo (RGAF09)
IGN 1988 Marie-Galante	ggg00_mg.geo (WGS84) RAMG2016.geo (RGAF09)
IGN 1988 Les Saintes	ggg00_ls.geo (WGS84) RALS2016.geo (RGAF09)
IGN 2008 La Désirade	ggg00_ld.geo (WGS84) RALD2016.geo (RGAF09)
IGN 1988 Saint-Barthélemy	ggg00_sb.geo (WGS84) gg10_sbv2.geo (RGAF09)
IGN 1988 Saint-Martin	ggg00_sm.geo (WGS84) gg10_smv2.geo (RGAF09)
NGG 1977 Guyane	ggguy16.geo (RGFG95)

Améliorations diverses

1. L'ensemble des entités dessin sont sélectionnables (par exemple à partir de la boîte de dialogue de gestion des plans)
2. Correction de l'exportation des shapefiles de type polygone et début d'harmonisation avec les types de l'OGC.
3. Message de confirmation lors de la suppression d'une visée.
4. Correction du module calcul lorsque la formule de calcul est très longue (par exemple cheminement de plus de 60 stations)
5. Mise à jour des reprises sur stations lors de l'importation d'une géobase.
6. Correction de la prise en compte de TSM pour les anciens GPS Trimble.
7. Correction de la calibration GNSS en mode moyennage.
8. Correction de l'arrêt du logiciel lorsque des hachures ne sont pas réalisables.
9. Correction du code 317 dans la bibliothèque carto200V3-1
10. Lors de la mise en place d'une Base GNSS Trimble ajout de la station dans la liste des stations de l'étude.
11. Amélioration des performances des affectations des shapefiles à des objets topographiques