

Release Note

23.1.1



Prise en compte des dernières évolutions des moteurs graphiques autocad et microstation

Cette version du logiciel fait suite à une nouvelle version des moteurs graphiques dwg et dgn. Elle demande une installation complète pour être utilisée.

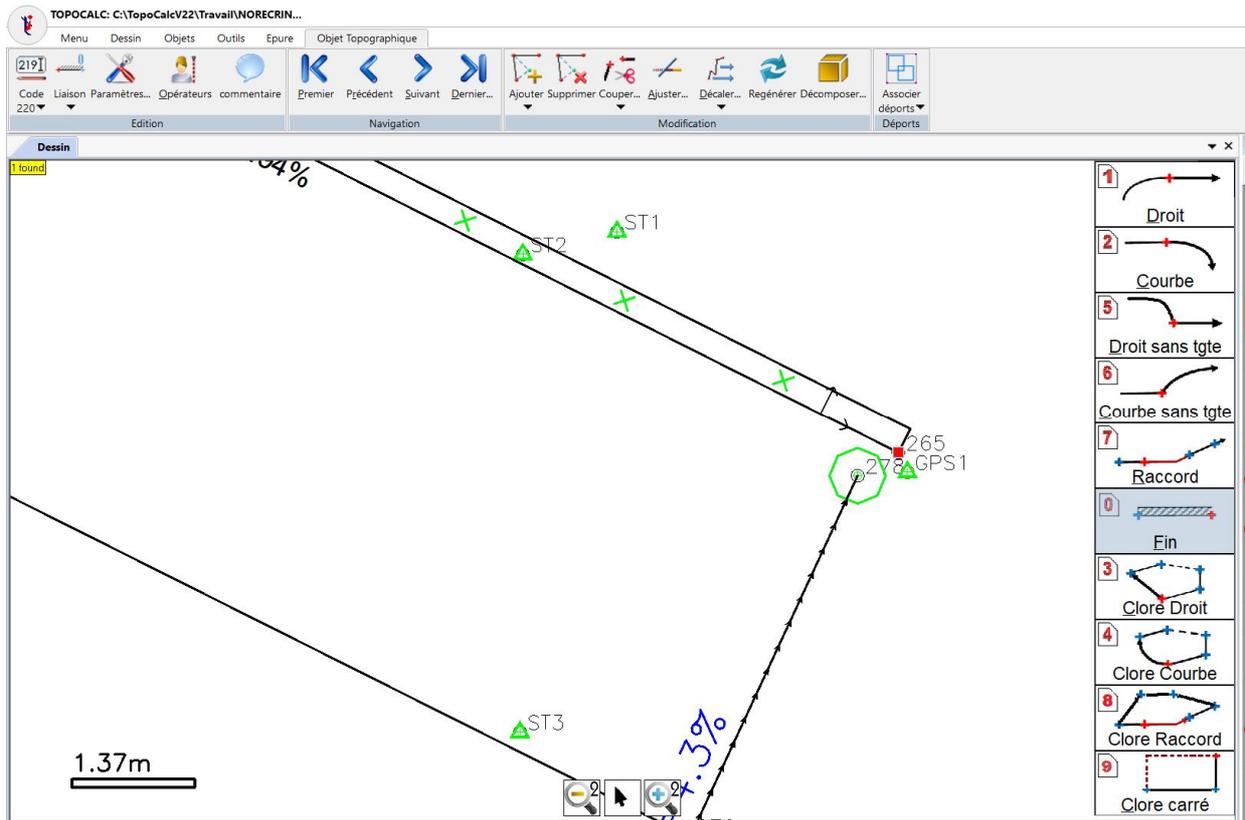
Prise en compte des dernières évolutions des interfaces Trimble

Cette version du logiciel fait suite à une nouvelle version du sdk Trimble pour la gestion de leurs appareils. Cette version nécessite l'installation du TPSDK 3.6 qui se trouve sur le site www.geopixel.fr

Accès direct aux codes liaisons à partir de la fenêtre dessin

Lors de la prise de points ou de la sélection d'un objet topographique, un nouveau bandeau peut s'afficher pour permettre la modification du code liaison du nœud sélectionné.

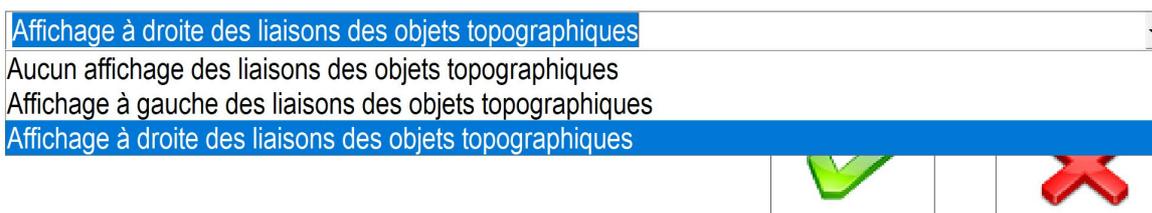
Ce bandeau contient les mêmes boutons que la fenêtre OSP.



L'affichage du bandeau de codes liaisons peut se paramétrer à partir des options.


 Menu principal
 
 bouton Options
 
 Assistance
 
 option

Affichage des codes liaisons des objets topographiques . Une boîte de dialogue s'ouvre :



Elle présente 3 options différentes :

1. Aucun affichage des liaisons des objets topographiques (le bandeau des liaisons n'est pas affiché)
2. Affichage à gauche des liaisons des objets topographiques (le bandeau des liaisons est affiché à gauche de la fenêtre dessin)
3. Affichage à droite des liaisons des objets topographiques (le bandeau des liaisons est affiché à droite de la fenêtre dessin)

Cette option d'affichage des liaisons dans un bandeau permet de modifier les codes liaisons alors que l'on utilise la pile avec un accès plus direct que par l'utilisation du ruban.

Avec cette nouvelle fonctionnalité il est de plus en plus facile de relever uniquement avec les palettes d'outils et la pile sans ouvrir la boîte OSP.

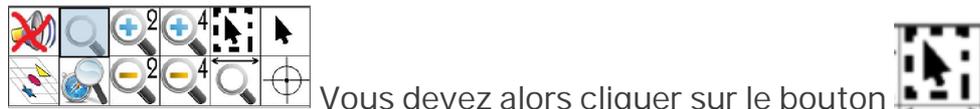
Amélioration de la sélection multiple

Passage en sélection multiple

Le passage en sélection multiple se fait à partir du bouton placé en haut à droite de

la fenêtre dessin .

Après appui sur ce bouton la boîte de sélection suivante s'affiche :



Vous devez alors cliquer sur le bouton

 En bureau seulement vous pouvez passer en sélection multiple en cliquant

sur le bouton  des raccourcis de zooms au centre bas de la fenêtre

dessin   

Après passage en sélection multiple le bouton du coin haut droit de la fenêtre dessin

devient : .

Nouvelle fonctionnalité de la sélection multiple

En sélection multiple si vous cliquez dans la fenêtre dessin une sélection lasso est lancée. Ce comportement reste inchangé.

Par contre si vous cliquez individuellement sur un objet, celui-ci est sélectionné et la sélection lasso n'est pas lancée.

Lors de la sélection multiple de plusieurs objets le ruban contextuel est adapté à la sélection.

Cette fonctionnalité permet entre autre de pouvoir :

- projeter une polyligne sur un MNT,
- copier un ensemble d'objets (nouvelle fonctionnalité voir plus loin dans cette release note),
- calculer une cubature entre deux MNT...

Copie d'objets topographiques

Cette nouvelle fonctionnalité permet de copier un ou plusieurs objets topographiques qui se répètent sur le terrain pour pouvoir les relever en un seul point.

Par exemple un marquage au sol pour des parkings qui se répète plusieurs fois, pourra être relevé en deux points puis copié pour les suivants afin de ne les relever qu'en un seul point.

De même un entourage d'arbre avec l'arbre en son centre qui se répète sur une place, pourra être relevé complètement pour le premier puis copié pour les suivants.

Le problème soulevé est la création de l'ensemble des points du relevé copié en ce qui concerne l'altimétrie.

Le parti qui a été retenu est de mettre la même différence d'altimétrie entre le point de base et les points créés pour les éléments copiés que celle qui existe dans les objets à copier. Toutefois la hauteur prisme des points créés a été positionnée à 0 ce qui entraîne si l'option est cochée que la coordonnée Z de ces points est mise à la valeur 0.

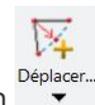
Nous avons fait une différence entre la copie d'un seul objet topographique et d'un groupe d'objets.

Copie d'un seul objet topographique

Pour copier un seul objet topographique, il suffit de le sélectionner dans la fenêtre dessin. Le nœud de l'objet sélectionné devient le point de base de la copie.



Vous devez cliquer sur le bouton **Copier...** du ruban contextuel de l'objet. En ce qui concerne les alignement ce bouton est en accès direct dans le ruban, par contre



pour les symboles ce bouton est positionné dans la liste du bouton



Suite à l'appui sur le bouton **Copier...**, le ruban contextuel suivant apparaît :

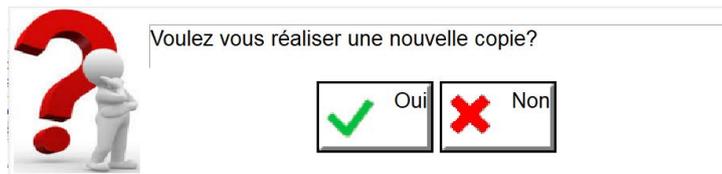


Il vous indique le point de base de la copie (qui est le nœud sélectionné de l'objet à copier) et vous invite à fournir le point de destination qui peut être défini par un clic dans la fenêtre dessin, une prise de mesure si vous êtes connecté à un appareil de



mesures ou par la sélection d'une visée du carnet à partir du bouton

Suite à une copie la question suivante apparait en haut de l'écran :

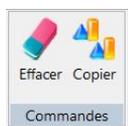


Si vous répondez oui vous pouvez réaliser une nouvelle copie sinon vous sortez de la procédure de copie de l'objet.

Copie d'un groupe d'objets topographiques

Pour copier plusieurs objets topographiques vous devez au préalable utiliser la sélection multiple  pour les sélectionner (voir plus haut).

Une fois les objets sélectionnés, le ruban contextuel ci-dessous apparait :

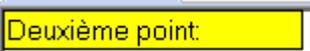


, vous devez alors cliquer sur le bouton .

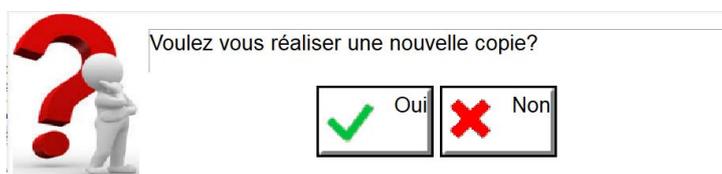
Le ruban contextuel suivant apparait :



Vous devez alors sélectionner le point de base de la copie (désignation à l'écran, prise d'une mesure ou utilisation de la liste des visées).

Après la définition du point de base, le logiciel vous invite à définir le point de la copie. ,

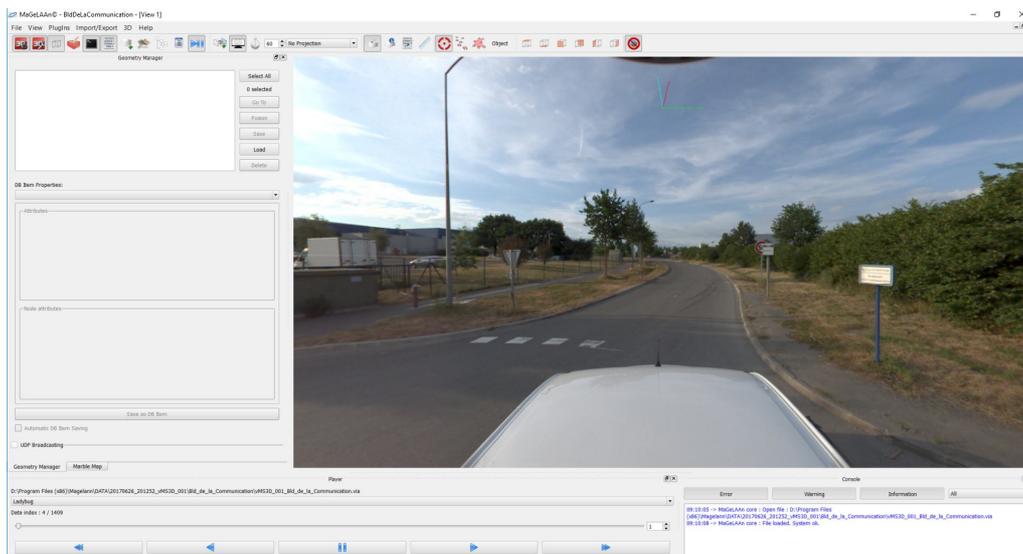
Suite à une copie la question suivante apparait en haut de l'écran :



Si vous répondez oui vous pouvez réaliser une nouvelle copie sinon vous sortez de la procédure de copie d'objets.

Interfaçage avec le logiciel de gestion de nuages de points avec trajectoire MaGeLAAn

Production d'un nouveau pilote pour un interfaçage avec le logiciel de gestion de nuages de points MaGeLAAn.



Cette première version est livrée en mode bêta. Des évolutions sont prévues courant premier trimestre pour offrir une intégration plus poussée entre les deux logiciels. Dans cette première version, vous pouvez dessiner dans Topocalc avec le cahier des charges que vous souhaitez en cliquant directement dans la photo présentée sur l'écran MageLAAN.

Nous contacter pour plus d'informations sur la mise en place de cette nouvelle interface.

Le port local à utiliser lors de la communication entre les deux logiciels en UDP est le port 6600 (à configurer sous MageLAAN).

Améliorations diverses

1. Notre moteur de maillage a été amélioré avec un gain très net en performance.
2. Correction de la boîte OSP dans le cas de paramètres persistants
3. Correction de la mise en œuvre des opérateurs sur le premier point d'un objet qui est associé à un autre objet.
4. Amélioration de l'utilisation tactile de la tablette.