

Release Note

22.2.2

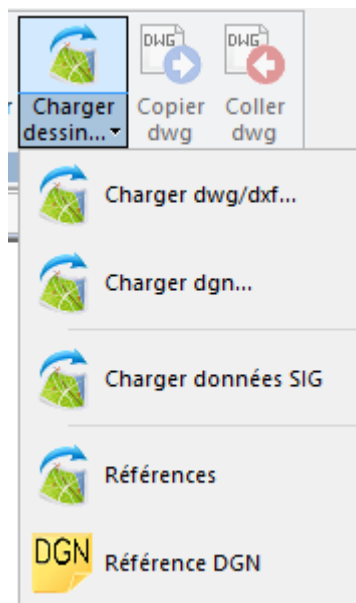
Nouveau moteur AutoCAD et MicroStation

Afin de toujours proposer une solution à jour des standards du marché, cette nouvelle version intègre les derniers moteurs graphiques OpenSource d'AutoCAD et MicroStation (génération du format AutoCAD 2018).

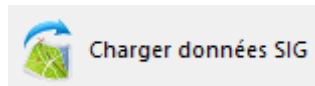
Nouvelle prise en compte des standards SIG

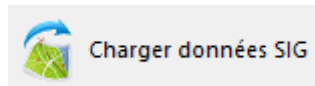
Nous avons remplacé notre moteur de gestion des shapefiles par celui de l'OGC (Open Geospatial Consortium). Cette modification technique nous permet de proposer à l'import l'ensemble des formats proposés par l'OGC.

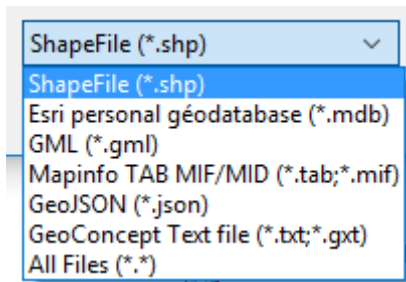
Import de données SIG



À partir du ruban **Dessin**, cliquez sur le bouton **'Charger dessin'**. La commande 'Charger shapefile' a été remplacée par **'Charger données SIG'**.



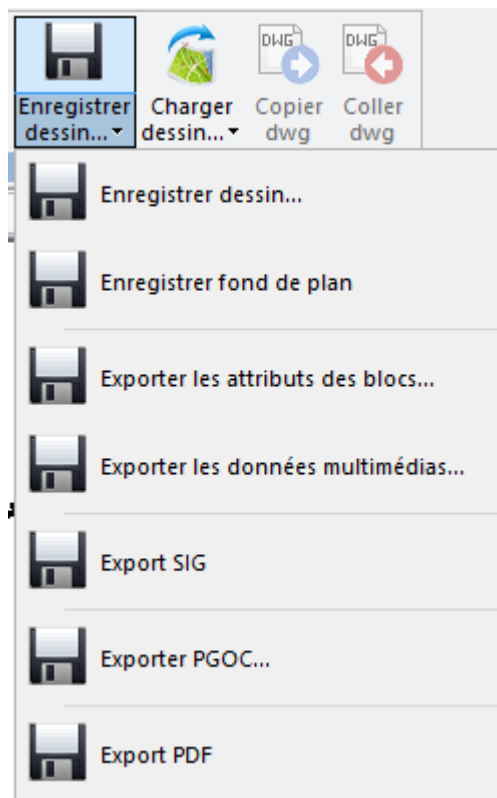
Suite à l'appui sur la commande , la boîte de dialogue d'ouverture d'un fichier apparaît. Dans la liste des types de fichiers possibles, vous avez :

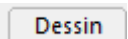


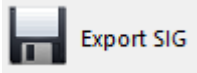
Cette liste n'est pas exhaustive.

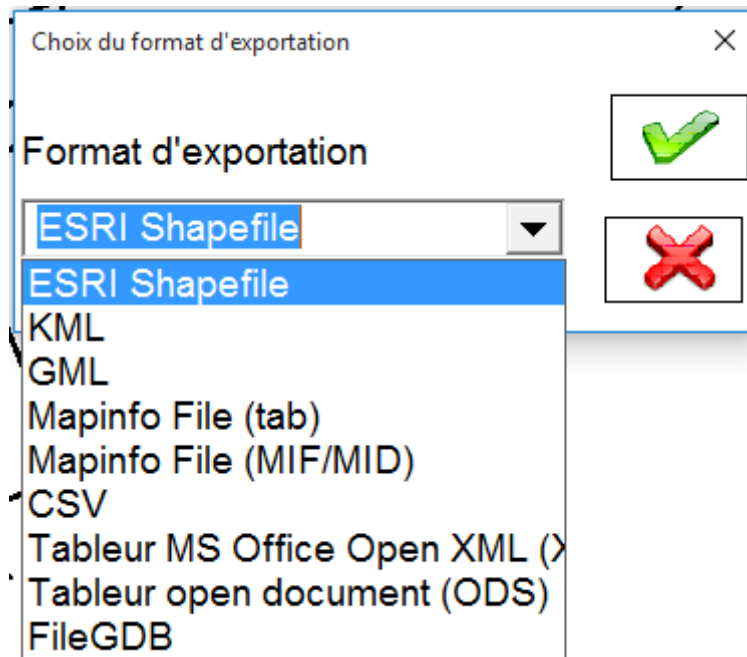
Suite au choix d'un fichier et à l'import de données SIG, le logiciel propose d'affecter directement ces données à des objets topographiques si il existe des tables d'affectation dans la bibliothèque (voir plus loin 'affectation de données SIG').

Export de données SIG



À partir du ruban , cliquez sur le bouton '**Enregistrer dessin**'. La commande 'Enregistrer shapefile' a été remplacée par '**Export SIG**'.

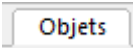

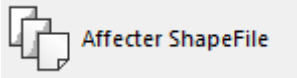
Suite à l'appui sur la commande , la boîte de dialogue suivante apparaît :



Par défaut le logiciel propose le format ESRI Shapefile. La liste déroulante permet de choisir différents formats supportés par l'OGC.

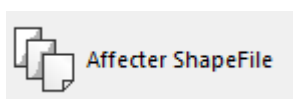
Association des données SIG aux objets topographiques

Nous avons créé des règles d'association entre des données SIG et des objets topographiques afin de permettre d'automatiser les affectations aux chargements des données. Cette possibilité d'affectation peut toujours être réalisée

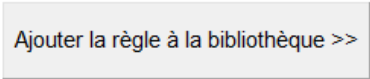
manuellement à partir du ruban  bouton , commande .

Les règles d'affectations peuvent être créées de deux manières.

1. À partir de la commande



La boîte de dialogue d'affectation a été complétée par le bouton



Shape file

Shape à associer
 aep_canalisation_za Type ShapePolyLine Nombre 497

Critere d'association
 Champ annee_pose = Valeur
 et annee_pose =
 Nombre de shapes sélectionnés 497

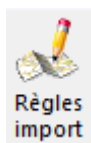
Code à associer
 Code
 Liste des codes faisant déjà référence au shape
 Alignement >>

Ajouter la règle à la bibliothèque >>

Suite à l'appui sur ce bouton, la règle d'importation qui est exprimée dans la boîte de dialogue est ajoutée à la bibliothèque.

*Nota : Ne pas oublier d'enregistrer la bibliothèque pour conserver cette nouvelle règle (Ruban **Codification** bouton 'Enregistrer').*

2. À partir de la fenêtre 'Codification'



Le bouton **Règles import** a été ajouté au ruban **Codification**. Suite à l'appui sur ce bouton, la boîte de dialogue suivante apparaît :

Règles d'importation des données SIG

Table	Code	Critères
Armoire	33	ARMOIRE_TYPE=EP
Reseau	233	Reseau_Type=EP
Foyer	21	

Données
 Modifier Ajouter Supprimer

Cette boîte de dialogue permet de visualiser les règles existantes, de les modifier, de les supprimer ou d'en ajouter des nouvelles.

Format des règles d'importation des données SIG

Ces règles permettent d'associer une donnée SIG à un objet topographique avec la possibilité de mettre un critère sur des valeurs de champs de la donnée SIG.

La règle comporte un nom de table qui correspond aux données attributaires de la donnée SIG.

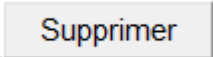
Un code qui va permettre de générer un objet topographique à partir de la définition graphique de la donnée SIG. Une attention particulière doit être apportée pour bien adapter les définitions graphiques des données SIG au type de code utilisé. Par exemple, les définitions graphiques ponctuelles des données SIG doivent être associées à un code symbole, les définitions graphiques polyligne ou multipoints doivent être associées à un code alignement.

La syntaxe du critère est la suivante : `Champ=valeur[&champ=valeur]`

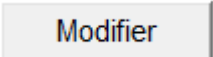
Dans cette version, seule la comparaison des champs est implémentée. Le critère consiste à comparer un à plusieurs champs des données attributaires avec une valeur définie. Seules les données SIG pour lesquelles le critère est respecté seront affectées à un objet topographique généré à partir du code.

Un critère vide est toujours validé.

Suppression d'une règle d'importation

Pour supprimer une règle d'importation, vous devez la sélectionner dans la liste et cliquer sur le bouton .

Modification d'une règle d'importation

Pour modifier une règle d'importation, vous devez la sélectionner dans la liste et cliquer sur le bouton .

La boîte de dialogue suivante apparaît :

Règles d'importation des données SIG

Règle d'affectation: Table: **Armoire** Code: 33

Syntaxe: champ1=valeur1 & champ2=valeur2 ...

ARMOIRE_TYPE=EP

	Nom	Type	Taille	écimale	ital	Défaut
✓	fid	String	0.00	0.00	0	
	ASIGEO_CALQUE	String	255.00	0.00	0	
	ASIGEO_BLOC	String	255.00	0.00	0	
	ASIGEO_ANGLE	Real	0.00	0.00	0	
	handle	String	16.00	0.00	0	
	Armoire_ID	String	16.00	0.00	0	
	NOM_POSTE	String	30.00	0.00	0	
	DEP	String	3.00	0.00	0	
	COM_INSEE	Integer	0.00	0.00	0	
	NUM_RUE	String	10.00	0.00	0	
	VOIE	String	4.00	0.00	0	
	RUE_LD	String	50.00	0.00	0	
	MOT_DIR	String	8.00	0.00	0	

Ctrl

- **Table** : permet de sélectionner une table dans l'ensemble des tables définies dans la bibliothèque.
- **Code** : permet de sélectionner le code qui permettra de générer un objet topographique lors de l'affectation. Seuls les codes qui ne demandent pas de saisies obligatoires de paramètres sont sélectionnables.
- **Le critère** : champ de saisie libre (voir syntaxe plus haut). La liste sous le critère a pour seule utilité de rappeler les noms des champs de la table sélectionnée afin de faciliter la saisie du critère.

Création d'une règle d'importation

Pour créer une règle d'importation, vous devez cliquer sur le bouton . La boîte de dialogue décrite dans la modification d'une règle apparaît. Vous devez alors renseigner l'ensemble des champs de la nouvelle règle.

Déplacer une règle d'importation

Lors de l'import de données SIG, les règles d'importation sont examinées dans l'ordre de la liste.

Les boutons et permettent de déplacer respectivement vers et haut et vers le bas la règle sélectionnée dans la liste.

Nota : Pour conserver l'ensemble des modifications réalisées sur les règles d'importation, vous devez enregistrer votre bibliothèque.

Exécution des règles d'importation

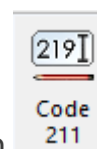
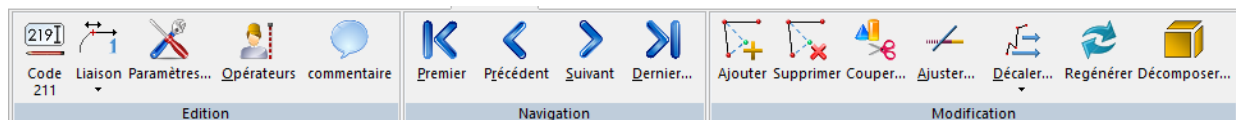
Lors de l'importation de données SIG, le logiciel demande automatiquement s'il doit faire l'association des données SIG à partir des règles d'importation. Pour lancer manuellement ces associations, vous devez cliquer sur le ruban **Objets** > bouton



Facilité de paramétrage des bibliothèques

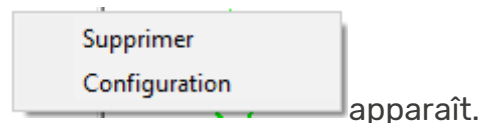
Raccourci clavier pour accéder à la définition d'un code

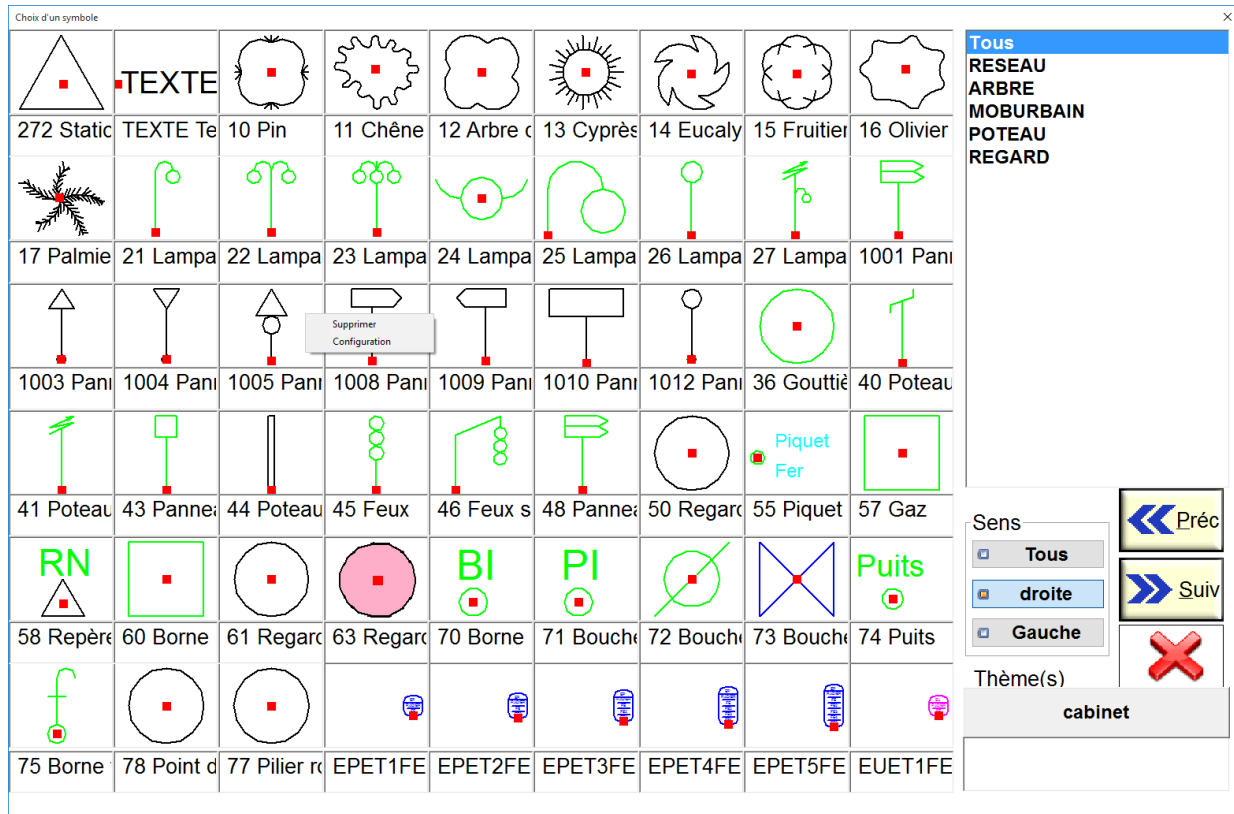
Lors de la sélection d'un objet topographique dans la fenêtre dessin, le ruban contextuel de cet objet apparaît.



Si vous cliquez sur le premier bouton du ruban **Code 211** en maintenant la touche 'Ctrl' du clavier enfoncée, la boîte de dialogue de définition du code apparaît.

De même, dans les boîtes de sélection d'un objet topographique, si vous laissez le touche 'Ctrl' du clavier enfoncée alors que vous cliquez sur un objet, le menu





- **Supprimer** : permet de supprimer le code sélectionné de la bibliothèque.
- **Configuration** : permet d'accéder à la boîte de définition du code sélectionné.

Création de l'icône d'un code

Seules les icônes des symboles peuvent être générées à partir de la fenêtre codification. Une commande a été ajoutée à partir de la fenêtre dessin afin de réaliser l'icône d'un code en faisant une copie d'écran centrée sur un point cliqué à l'écran et ayant la taille des icônes définie dans les options (palette d'outils).

Pour réaliser une icône d'un code, vous devez :

1. Dessiner un objet topographique dans la fenêtre dessin qui est associé à ce code.
2. Maintenir les touches 'Ctrl' et 'Shift' du clavier enfoncées.
3. Cliquer sur l'objet.

Le logiciel identifie tous les objets qui se trouvent sous le clic et crée une icône du code de définition de ces objets dans le répertoire de la codification avec la taille définie dans les options.

Modification de la bibliothèque carto200V3-1

Afin de faciliter la saisie des profondeurs atypiques, deux variables globales ont été ajoutées :

- PROFONDEUR_MIN avec une valeur de 0.65,
- PROFONDEUR_MAX avec une valeur de 1.10

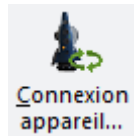
Lors de la détection d'un réseau, si la profondeur (détectée par un détecteur de réseau ou saisie dans le paramètre deltaZ) n'est pas comprise dans l'intervalle PROFONDEUR_MIN, PROFONDEUR_MAX, la profondeur est alors répertoriée comme atypique.

La possibilité de saisir les profondeurs atypiques dans le paramètre 1 des objets réseau électricité est maintenue pour les relevés en tranchées ouvertes.

Gestion de deux constantes d'antenne pour les GPS

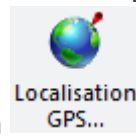
Les pilotes des récepteurs GNSS intègrent deux constantes d'antenne.

- La première constante d'antenne reste inchangée et est positionnée lorsque le récepteur GPS est utilisé en tant que connexion principale (connexion à



partir du bouton **Connexion appareil...**).

- La deuxième constante d'antenne est utilisée lorsque le récepteur GNSS est utilisé en double capteur avec une connexion principale avec un appareil



robotique (connexion à partir du bouton **Localisation GPS...**).

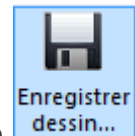
Cette nouvelle fonctionnalité permet de prendre en compte la demi hauteur du prisme lorsque le récepteur GNSS est utilisé en double capteur.

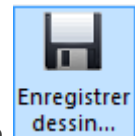
Prise en compte des récepteurs GNSS Hi-Target



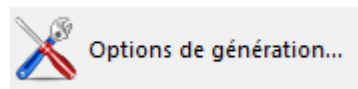
Nous avons implémenté des nouveaux pilotes afin de prendre en compte les récepteurs GNSS V100 et V90 du constructeur Hi-Target.

Gestion en réseaux et en base/mobile.

Possibilité de sortir un semi de points (en version carnet)



Afin de permettre la génération du dessin à partir du carnet, le bouton  a été ajouté au ruban dessin de la fenêtre dessin.

Depuis le ruban  > bouton  > commande  permet de configurer la représentation des visées du carnet dans la fenêtre dessin.