

RELEASE NOTE

21.2.4

CRÉATION D'UNE NOUVELLE BIBLIOTHÈQUE « PGOC MULTI-RÉSEAUX »

Suite aux demandes de plusieurs de nos clients, nous livrons une nouvelle bibliothèque PGOC séparée de la bibliothèque carto200.

Nous avons appelé cette bibliothèque PGOC-MultiR. Elle est en mode dgn.

Elle est architecturée suivant deux variables globales :

Variables globales

Liste des variables (rubrique GLOBAL)

NUMPT_PRTL_PGOC
PTRLMAT

Type



Texte Décimal Entier
 booléen(vrai/faux)

Valeur par défaut

1

Ajouter variable....

Supprimer variable...

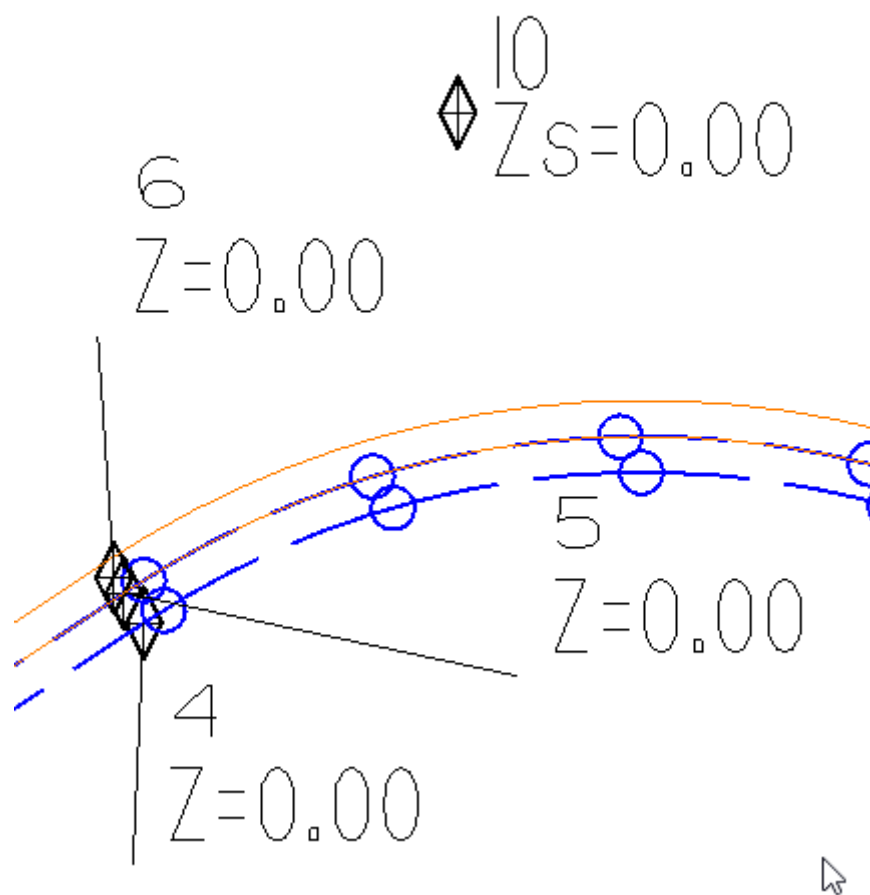
 

La variable globale NUMPT_PRTL_PGOC permet, si elle est vraie, de générer des PTRL avec le numéro du point, son Z et le cas échéant une profondeur atypique.

Si cette variable est positionnée, le numéro du PTRL est généré par rapport à un compteur PTRLMAT (voir plus loin dans la release note).

Dans cette génération les écritures ne sont plus liées aux PTRL et peuvent être déplacées.

Dans le cadre des 'unions' et des surcharges sur une même visée, chaque PTRL a un matricule différent.



D'autre part, cette bibliothèque scinde le PGOC en cinq thèmes afin de permettre de faire des exports par thème à partir d'un relevé multi-réseaux :

- ELEC l'ensemble des objets PGOC électricité
- VDC
- TLR
- TLC
- EP

MODIFICATION DE L'EXPORT PGOC

Type d'ouvrage	Codification alphanumérique
Câble HTA construit	C_HTA
Câble HTA abandonné	AB_HTA
Câble BT construit	C_BT
Câble BT abandonné	AB_BT
Câble branchement construit	C_BRCHT
Câble branchement abandonné	AB_BRCHT
Remontée aéro-souterraine	C_RAS
Fourreau	PM_FOUR
Protection mécanique (hors fourreau)	PM_DIV
Autres réseaux (EP, VDC, TLR, TLC)	AR_EP
	AR_VDC
	AR_TLR
	AR_TLC
Boîte sous trottoir	AFF_BST
Poteau	AFF_POT
Poste	AFF_POS
Coffret électrique	AFF_CE
Coffret RemBT	AFF_CRBT
Armoire	AFF_ARM
Boîte de jonction	ACC_BJ
Boîte de dérivation gauche	ACC_BDG
Boîte de dérivation droite	ACC_BDD
Bout perdu	ACC_BP

Tout code qui commence par un code PGOC (à savoir ceux listés ci-dessus) est exporté dans le csv avec la codification alphanumérique du PGOC.

Tout code qui commence par AFF_REF est exporté dans le csv du PGOC sans codification alphanumérique. Ce nouveau code a été créé pour l'export des points de références dans le fichier csv. Dans la nouvelle bibliothèque PGOC le code AFF_REF un code point.

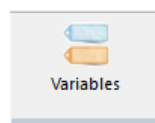
CRÉATION DES COMPTEURS DANS LES FORMULES DES ATTRIBUTS

La fonctionnalité recherchée est de pouvoir numéroter des champs dans les attributs des blocs ou dans les attributs des tables SIG.

Le compteur est basé sur une variables globales. Il est initialisé avec la valeur initiale de la variable globale et est incrémenté à chaque instanciation.

L'utilisation d'un compteur peut être utile si vous voulez différencier le matricule des objets pris par une même visée du carnet ou pour numéroter des enregistrements de base de données SIG.

Pour créer un compteur



À partir de la fenêtre codification, ruban codification, bouton **Variables globales**,
La boîte de dialogue suivante s'affiche :

Variables globales ×

Liste des variables (rubrique GLOBAL)

ATTRIBUT
MSLINK

Type

Texte Décimal Entier

booléen(vrai/faux)

Valeur par défaut

8000

✓

✗

Ajouter variable....

Supprimer variable...

Cliquer sur le bouton Ajouter variable..., la boîte de dialogue suivante s'affiche :

[Modification] Nom de la variable globale ×

Nom de la variable MATRICULE

✓

✗

Saisir le nom de la variable à créer (par exemple ici MATRICULE) et valider par le bouton



[Modification] Variables globales ×

Liste des variables (rubrique GLOBAL)

ATTRIBUT
MSLINK
MATRICULE

Type

Texte Décimal Entier

booléen(vrai/faux)

Valeur par défaut

1

✓

✗

Ajouter variable....


Supprimer variable...


Sélectionner le type 'Entier' pour cette variable et renseigner la valeur par défaut (ici 1). La valeur par défaut est la première valeur qui sera prise par votre compteur.

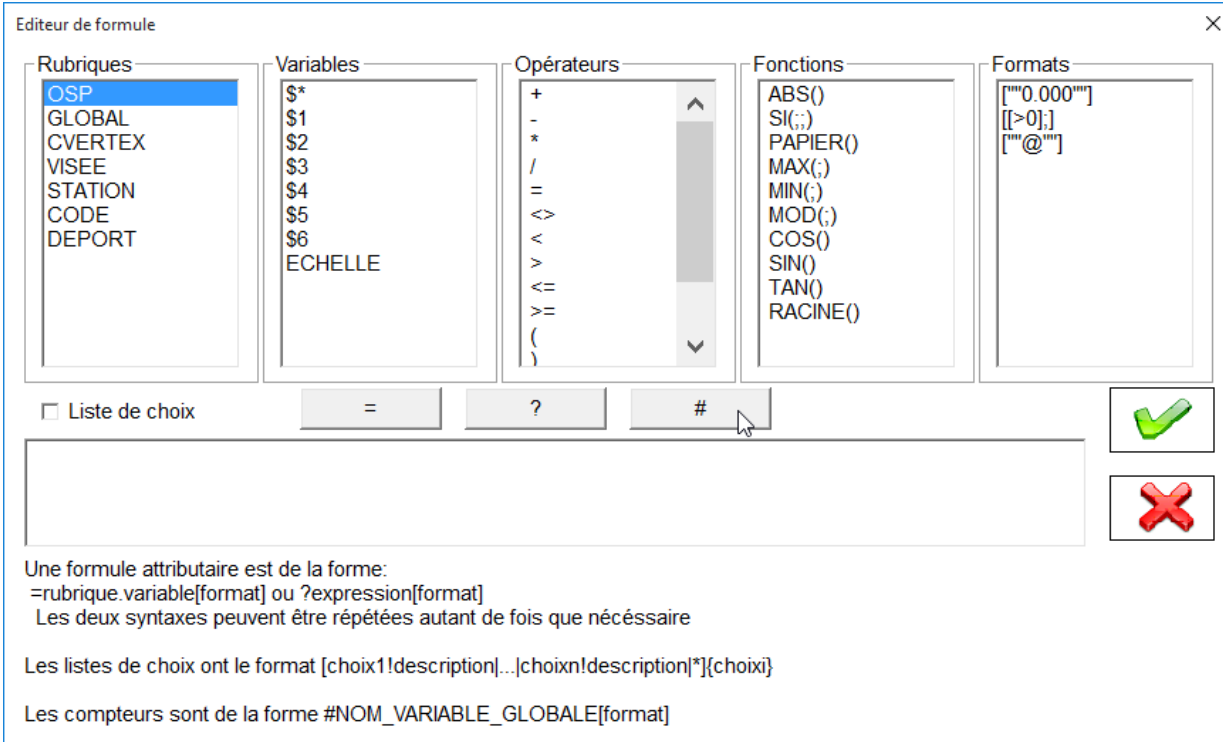
Valider par 

Pour utiliser un compteur dans une formule

Les compteurs peuvent être utilisés dans les formules des attributs des blocs ou dans les formules des attributs des enregistrements SIG.

⇒  il est déconseillé d'utiliser les compteurs dans les symboles utilisés en tant qu'attributs de la visée car la valeur du compteur va alors changer à chaque régénération du dessin.

Si vous utilisez l'éditeur de formule , la boîte de dialogue suivante apparaît :



Editeur de formule

Rubriques
OSP
GLOBAL
CVERTEX
VISEE
STATION
CODE
DEPORT



Variables
\$*
\$1
\$2
\$3
\$4
\$5
\$6
ECHELLE

Opérateurs
+
-
*
/
=
<>
<
>
<=
>=
(
)

Fonctions
ABS()
SI(;)
PAPIER()
MAX(;)
MIN(;)
MOD(;)
COS()
SIN()
TAN()
RACINE()

Formats
["0.000"]
[>0;]
["@"]

Liste de choix = ? #

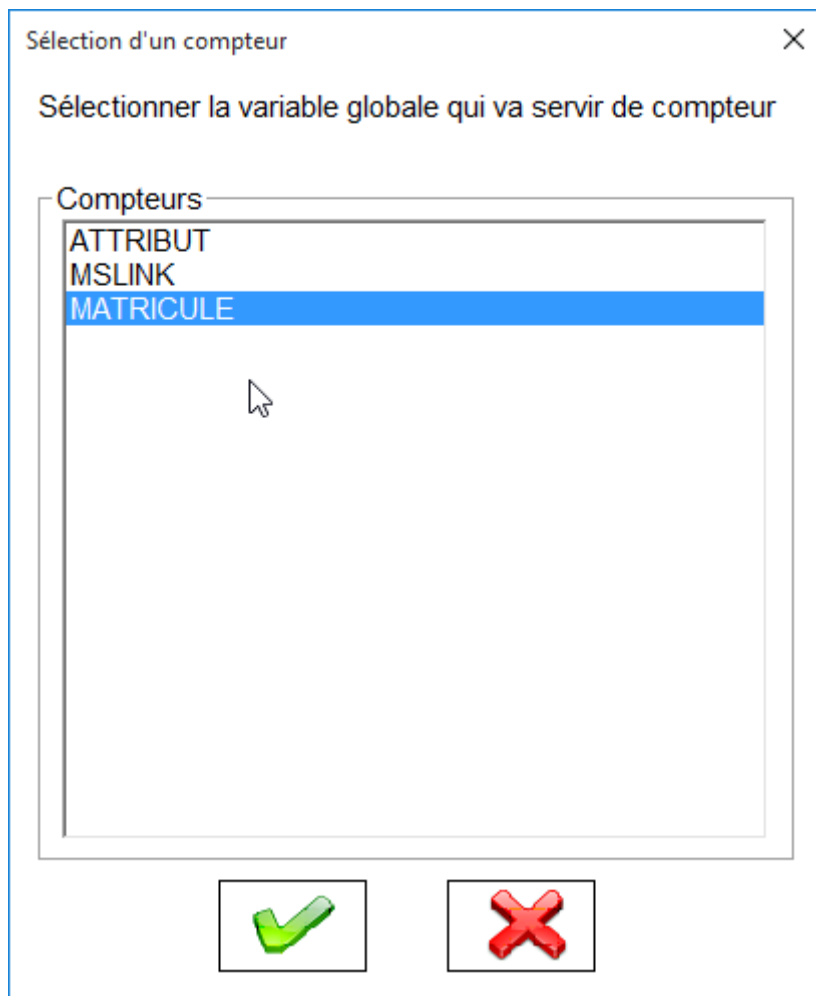
OK  

Une formule attributaire est de la forme:
=rubrique.variable[format] ou ?expression[format]
Les deux syntaxes peuvent être répétées autant de fois que nécessaire

Les listes de choix ont le format [choix1!description]...[choixn!description]*[choixi]

Les compteurs sont de la forme #NOM_VARIABLE_GLOBALE[format]

Cliquer sur le bouton , la boîte de dialogue suivante apparaît :



Elle vous permet de sélectionner la variable globale qui va être utilisée en tant que compteur. Dans notre cas la variable 'MATRICULE'.

Après validation la formule est de la forme :

#MATRICULE

Vous pouvez alors ajouter un format d'affichage pour votre compteur. Par exemple si la numérotation demandée doit commencer par la chaîne de caractères 'MT' et être justifiée avec 4 chiffres vous pouvez ajouter le format :

#MATRICULE[« MT »0000]

La première instance de votre compteur sera alors MT0001

La syntaxe générale d'un compteur dans une formule d'attribut est donc :

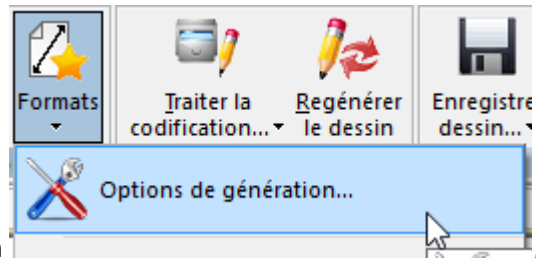
#NOM_VARIABLE_GLOBALE[format]

Cette formule est interprétée qu'une seule fois tant que l'attribut est vide.

Vous pouvez à tout moment modifier la valeur de la variable globale pour redémarrer une nouvelle numérotation.

Pour renuméroter toutes Les instances d'un compteur

Suite à la suppression d'un objet topographique, les instances du compteur supprimées ne change pas le séquençage du compteur. Vous pouvez toutefois renuméroter l'ensemble des instances d'un compteur. Pour cela :



À partir de la fenêtre dessin ruban dessin, bouton
Sélectionner la commande 'Options de génération...'

La boîte de dialogue suivante s'affiche :

Paramétrage de l'interprétation de la géocodification

Echelle de génération: 1/

Angle d'écriture des textes

Générer les objets topographiques

Options de génération des visées

- Générer des entités points
- Générer l'altitude des points en texte
 - des points d'orientation des blocs
 - des points en symétrie ou prolongement
 - des points en déport droit ou gauche
- Générer les numéros de points
- Générer les commentaires
- Saisie des attributs des blocs
- Générer les attributs de la visée
 - Ne pas générer les attributs si Z=0

Conserver les paramètres

Position des écritures

Nombre de décimale pour les altitudes

Les écarts sont en mm papier
Les axes X et Y étant orientés suivant l'angle des textes

Numéro du point

Ecart en X depuis le point

Ecart en Y depuis le point

Altitude du point

Ecart en X depuis le point

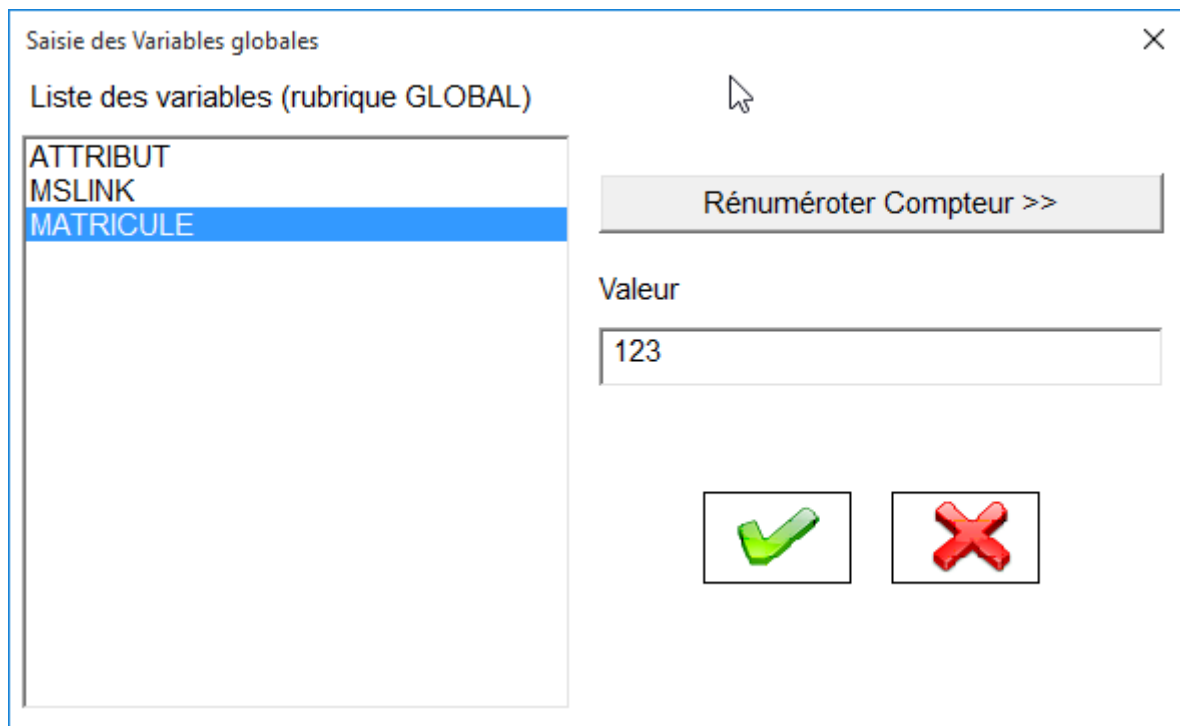
Ecart en Y depuis le point

Type de génération

2d Points en 3D 3D

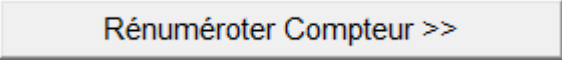
Cliquer sur le bouton

La boîte de dialogue suivante s'affiche :

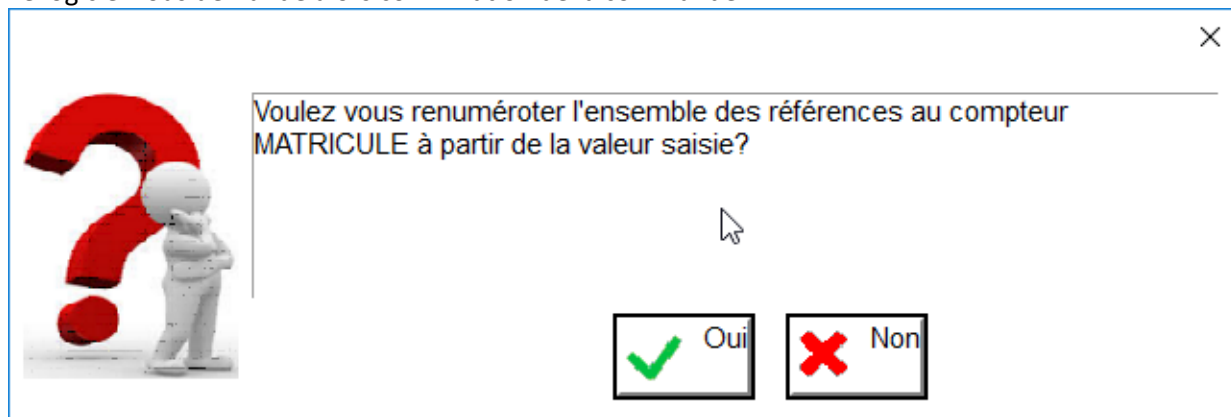


Sélectionner dans la liste de gauche la variable globale associée au compteur que vous voulez réinitialiser (dans l'exemple ci-dessus, la variable MATRICULE).

Saisir la valeur de la première instance du compteur (dans l'exemple on remplacerait la valeur 123 par 1 pour reprendre la numérotation à partir de la valeur 1),

Cliquer sur le bouton ,


Le logiciel vous demande alors confirmation de la commande :



Suite à la confirmation, le logiciel réinitialise le compteur, vous indique le nombre d'instances modifiées et vous informe qu'il faut régénérer le dessin pour voir l'effet de cette renumérotation.

AJOUT D'UNE COLONNE TABLE DANS LA FENÊTRE DE CODIFICATION

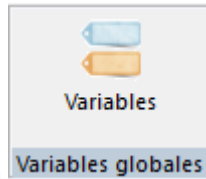


Afin d'avoir une meilleure visibilité dans la fenêtre de codification : ruban 'menu' bouton , nous avons ajouté une colonne 'TABLE' qui permet de visualiser le nom de table SIG associée au code.

	Code	Table	Type	Attribut	Classe
✓	EP-16	REGARD_POINT	Bloc ponctuel	TCVERTEX	REGARD
	EP-24	REGARD_POINT	Bloc ponctuel	TCVERTEX	REGARD
	EP-36	REGARD_POINT	Bloc ponctuel	TCVERTEX	REGARD
	EP 51	REGARD_POINT	Bloc ponctuel	TCVERTEX	REGARD

AJOUT DU TYPE DE VARIABLE GLOBALE BOOLÉEN

Afin d'avoir une meilleure lisibilité, le type de variable booléen (vrai/faux) a été ajouté. La boîte de dialogue de création des variables globales a été modifiée à cet effet :



Fenêtre codification, ruban codification, bouton

[Modification] Variables globales ✕

Liste des variables (rubrique GLOBAL)

ATTRIBUT
MSLINK
MATRICULE

Type

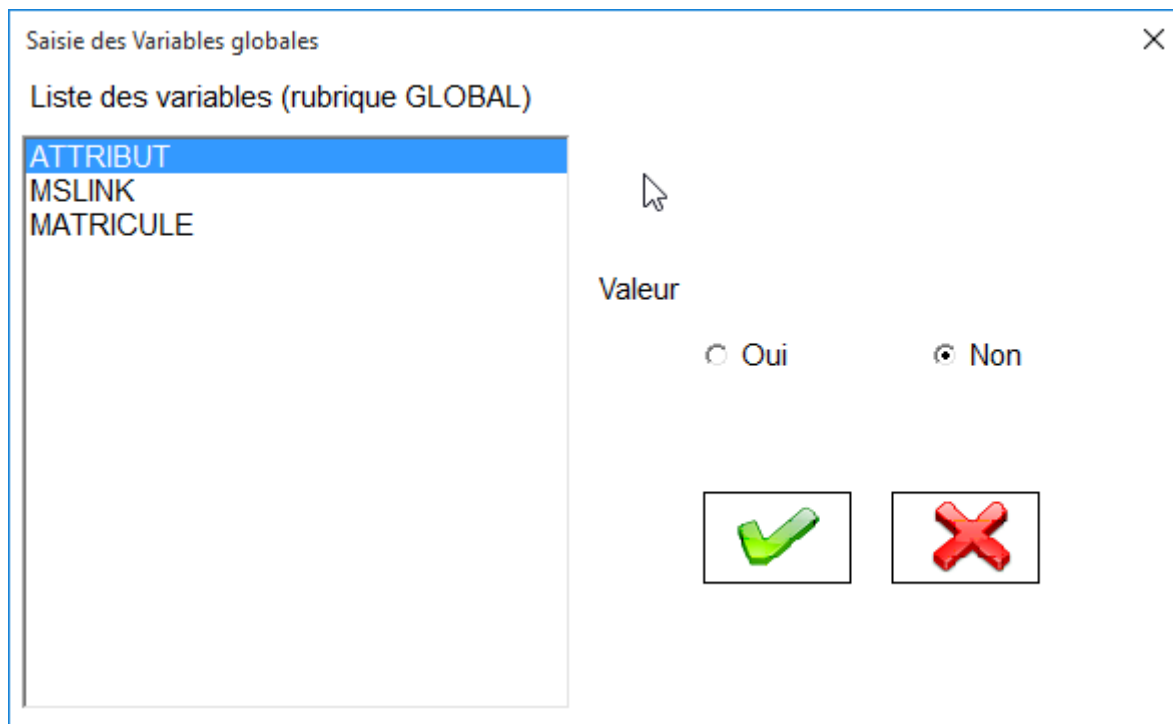
Texte
 Décimal
 Entier
 booléen(vrai/faux)

Valeur par défaut

Ajouter variable....

Supprimer variable...

Lors de la saisie de cette variable la boîte de dialogue de saisie se présente sous cette forme.


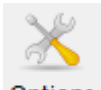



Toutefois les tests dans les formules avec une variables booléenne se font sur la valeur 0 (faux) et 1 (vrai).

GÉNÉRATION DES FICHIERS .PRJ POUR L'EXPORT EN SHAPEFILE

Le logiciel permet de générer un fichier .prj (qui donne la projection utilisée) lorsque l'on exporte un shapefile.

Cette génération est conditionnée à une nouvelle option.

Menu  , bouton  Options :

Rubrique  Import export bd externes , option :

Créer un fichier prj en création des shapefiles : Oui

GESTION DE L'ORDRE DE GÉNÉRATION DES DÉPORTS DANS LES ALIGNEMENTS

Les déports d'un alignement sont générés dans l'ordre d'apparition dans la liste des déports.

Cette mise en œuvre peut entrainer un ordre de tracé non désiré. Par exemple dans le code bati (200) de la bibliothèque cabinet, les hâchures venaient mordre sur le bord du bâti.



Pour éliminer cet effet, il convient de tracer les hâchures avant le bord bâti. Nous avons ajouté dans la boîte de dialogue de configuration des alignement deux boutons qui permettent de gérer l'ordre de création des déports :

Alignement

Code 200 Classe BATI Thème cabinet Sens Droite Codes associés >> Aucun

Description Bati dur levé à droite

Priorité 10

Shape...

Alignement **Visée**

Type de ligne CONTINUOUS

Plan T-TRAIT

Couleur -1

Epaisseur 0.07*ECHELLE/200 fx

Echelle type de ligne 1 fx

Paramètres...

Sens des polygones Indifférent

Ne pas générer la ligne levée Code non visible

Déports

Hachures
exclusion
bord bâti


Visualiser ...


Supprimer



Ajouter ...

déports non clôturés

Grouper avec ensemble des déports





- ⇒ Pour déplacer un déport vers le haut, il suffit de le sélectionner un déport dans la liste et cliquer sur le bouton .
- ⇒ Pour déplacer un déport vers le bas, il suffit de le sélectionner un déport dans la liste et cliquer sur le bouton .

Dans le cadre du code bâti, nous avons dû ne pas générer la ligne levée (puisque'elle est générée en premier) et ajouter un déport après le déport hachures pour générer cette ligne levée.



CORRECTION D'ANOMALIES

- Correction de la prise en charge du format ASCII 2 des détecteurs RD8000 (seule la profondeur était jusqu'à présent enregistrée).
- Correction de la fonctionnalité 'remplacé point'. La station n'était pas remplacée ce qui ne permettait de remplacer un point seulement de la même station.
- Correction du zoom à l'ouverture de l'étude qui était mal restitué.