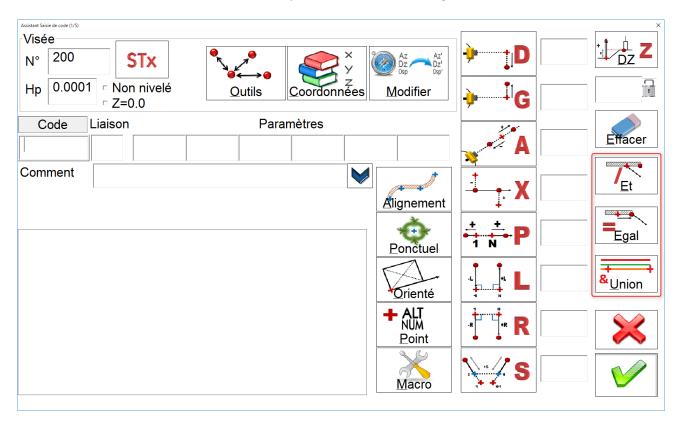
RELEASE NOTE **21.2.1**

CRÉATION D'UNE NOUVELLE ASSOCIATION ENTRE LES OBJETS ALIGNEMENTS : L'UNION

La fonctionnalité recherchée est de pouvoir décrire un profil d'association d'objets 'alignement' en désignant un objet alignement maître pour ne prendre des points que sur l'objet maître tout en traçant l'ensemble du profil.

Présentation de l'union

Cette nouvelle fonctionnalité est accessible à partir de la boîte de dialogue OSP :



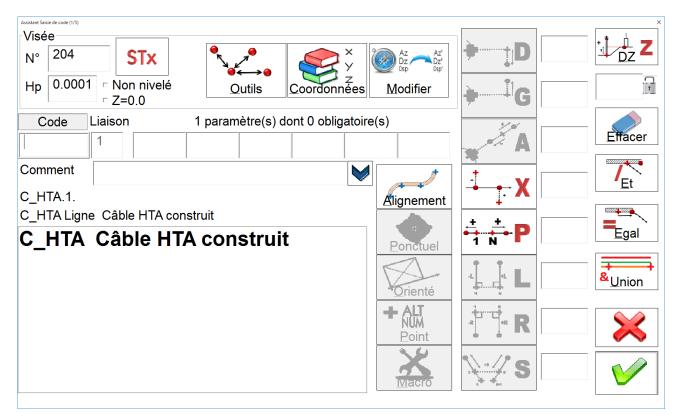
Dans les outils d'association d'objets sur une même visée (outils dans l'encadré en rouge), nous avons ajouté l'outil

Cet outil n'est disponible que si l'objet courant est un alignement.

Supposons une tranchée dans laquelle se trouve un câble HTA, ainsi que 3 câbles BT groupés et séparés du câble HTA de 10 cm ainsi que des fourreaux PTT au nombre de 3, séparés du cable HTA de 20 cm. On peut par exemple décider de prendre le câble HTA comme câble maître de la tranchée pour son levé. Lors du premier point sur le câble HTA, on procèdera comme suit :

À l'ouverture de la boîte OSP, cliquez sur et sélectionnez le câble HTA.

Puis cliquez sur le bouton , la boîte OSP se présente alors comme suit :



Seul le bouton est disponible pour sélectionner les alignements qui vont être unis avec l'alignement principal.

Pour chaque alignement à unir, on peut spécifier :

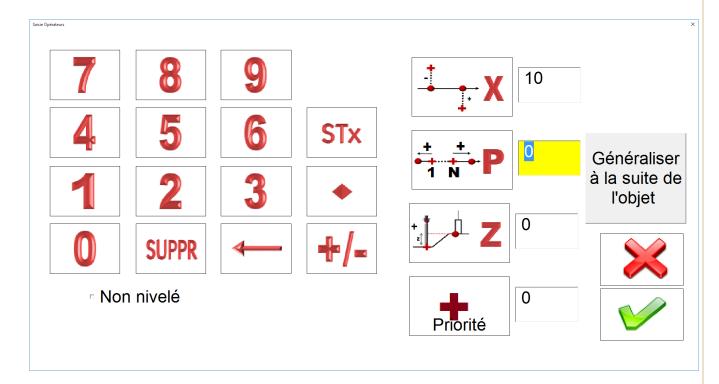
- Un excentrement planimétrique par rapport à l'alignement principal (
- Un excentrement altimétrique par rapport à l'alignement principal (
- Enfin un prolongement pour éviter un trop fort chevauchement sur les piquets points (/!\ le prolongement ne doit être utilisé que sur des alignements droits)

Une fois les unions décrites, il suffira de relever l'alignement principal pour obtenir l'ensemble des tracés.

Modification du positionnement d'un alignement dans une union

Après prise du point sur l'alignement maître, il suffit de cliquer sur un alignement uni avec l'alignement maître ce qui a pour effet de faire apparaître le ruban contextuel à l'alignement. Puis cliquez sur le

bouton Opérateurs du ruban. La boîte de dialogue suivante apparait :



On peut alors modifier les excentrements planimétriques et altimétriques par rapport à l'alignement maître.

Généraliserà la suite de l'objet

l'objet

nœud sélectionné.

permet de généraliser les excentrements saisis à l'alignement à partir du

Sortie d'un alignement d'une union

Il existe deux méthodes pour faire sortir un alignement d'une union :

1. Une prise de point sur l'alignement

Pour faire sortir un alignement d'une union, il suffit de sélectionner cet alignement et de prendre un point dessus.

Dans la boîte OSP les alignements sont présentés sous la forme suivante :

=>C_HTA 202 Câble HTA construit &(C_HTA) AR_VDC 202 Autres réseaux VDC &(C_HTA) C_BT 202 Câble BT construit

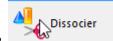
L'alignement maître est identifié par la présence du signe => Les alignements liés sont précédés par le symbole & (nom de l'alignement maître)

2. Dissocier le dernier point pris de l'alignement maître

Pour dissocier le dernier point pris d'un alignement uni avec un alignement maître, il faut : Sélectionner le dernier point de cet alignement, ce qui a pour effet de faire apparaître le ruban contextuel ci-dessous.







Ouvrir le bouton et sélectionner la commande dissocié de son alignement maître.

. L'alignement est alors

Association en cours d'union

Il est possible à toute prise de point d'unir à un alignement ou à une union existante, un autre alignement ou une autre union existante.

MODIFICATION DE LA BOÎTE DE CONNEXION À UN GPS

Lors de la connexion à un GPS, la boîte de dialogue a été modifiée pour permettre d'accéder au paramétrage lors de la connexion.



Ajout du bouton — de la liaison.

Paramètres GPS >> qui permet de modifier le paramétrage

AFFICHAGE DE LA DISTANCE AU DERNIER POINT PRIS SUR L'ALIGNEMENT COURANT

L'afficheur a été complété pour permettre d'indiquer la distance en temps réel au dernier point pris et de mettre en place une alerte si cette distance dépasse un seuil configurable.

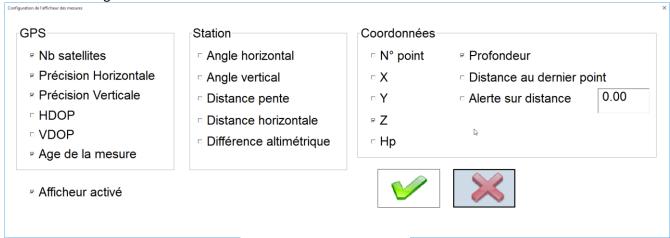
Cette fonctionnalité a été implémentée afin de répondre au cahier des charges en matière de détection qui impose une distance maximale entre les points détectés.

Pour modifier l'afficheur :



rubrique Assistance valeur Affichage mesure

La boîte de dialogue suivante est affichée :



Dans le cadre coordonnées, l'option Distance au dernier point permet d'afficher la distance au dernier point pris sur l'alignement courant (cet affichage suppose que l'on utilise un GPS ou une robotique en mode continu).

L'option permet de générer un bip si la distance au dernier point pris sur l'alignement courant dépasse le seuil renseigné.

SÉLECTION D'OBJETS PAR CRITÈRES SUR LES SHAPEFILES

Afin de permettre une meilleure gestion des données attributaires des shapefiles inclus dans les objets topographiques, une nouvelle commande de sélection a été ajoutée au logiciel.

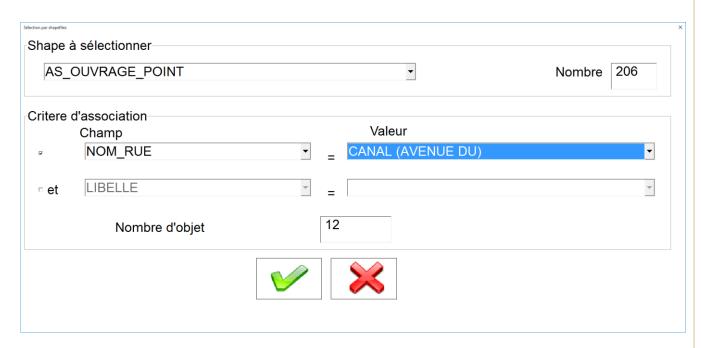
Sur la fenêtre dessin ruban dessin ouvrir le bouton



et sélectionner la commande

Sélection par shape

, la boîte de dialogue suivante est alors affichée :

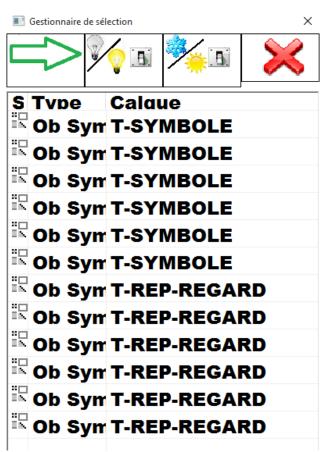


Elle vous permet de sélectionner une table attributaire. Le logiciel indique alors le nombre d'objets topographiques qui y font référence.

Vous pouvez alors utiliser deux critères de sélection. Le logiciel indique alors le nombre d'objets qui répondent à ces critères.

Suite à l'appui sur le bouton l'écran.

, la fenêtre de sélection d'objets apparaît sur la droite de



Un double clic sur une ligne en dehors du calque de l'objet permet de centrer l'affichage sur cet objet.

AJOUT DE LA VARIABLE NUMVERTEX

Dans la rubrique CVERTEX qui décrit un nœud d'un objet topographique, nous avons ajouté la variable NUMVERTEX qui permet de connaître le numéro du vertex sélectionné dans l'objet topographique. La numérotation commence à 1.

Le dernier vertex d'un objet est négatif afin de permettre de l'identifier en tant que dernier nœud de l'objet.

Cette nouvelle variable a été créée afin de permettre de gérer des codes associés en fonction de la numérotation des nœuds (par exemple mettre un code associé uniquement sur le premier point et/ou le dernier point).

La condition pour un code associé sur le dernier point serait CVERTEX.NUMVERTEX<0 La condition pour un code associé uniquement sur le premier point serait CVERTEX.NUMVERTEX=1

ACCÈS AUX CHAMPS DES TABLES ATTRIBUTAIRES

Dans les valeurs par défaut des champs attributaires des shapefiles ou des attributs des blocs, il est possible de référencer un champ attributaire.

Lorsque la définition d'un code comporte un shape, l'accès aux champs de ce shape se fait par la formule :

SHAPE.nom_du_champ

Cette formule peut être introduite soit dans la valeur par défaut d'un attribut d'un symbole soit dans la valeur par défaut d'un champ d'une table attributaire de shapefile.

POSSIBILITÉ DE MODIFIER LA STRUCTURE D'UN SHAPEFILE

À partir de cette version, la modification d'une table attributaire n'entraîne plus la perte des objets déjà saisis avant cette modification. Toutefois avant la modification de la table, toutes les études qui y font référence devront avoir été enregistrées avec cette nouvelle version.

CORRECTIONS D'ANOMALIES

- Correction du hachurage.
- Correction de la désignation d'un point en implantation