

Release Note 2022.1.2

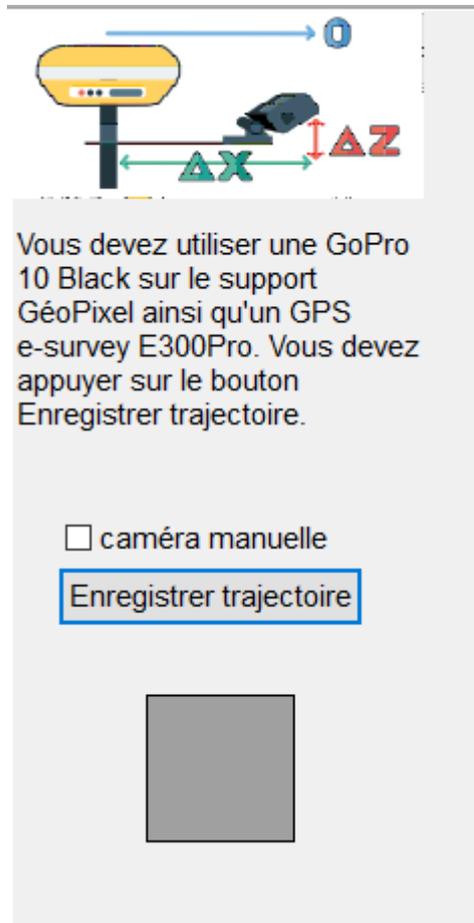


La version 2022.1.2 a pour principales modifications l'automatisation de la connexion à la caméra GoPro dans le cadre du mobile mapping avec une GoPro 10 black positionnée sous le récepteur GNSS E300Pro, l'amélioration de la prise en compte des tablettes Trimble et Spectra et l'intégration du détecteur VLOC RTK avec carte SIM dans la tablette.

Table des matières

Release Note 2022.1.2	1
Automatisation de la prise en compte de la caméra en mobile mapping.	2
Implémentation du mode tablette pour le détecteur RTK VLOC.....	2
Intégration des fichiers symboles dwg.....	3
Codification : nouvelles commandes de modifications	3
Affecter bloc.....	4
Affecter visée	5
Intégration des derniers cahiers des charges GRDF	5
Corrections d'anomalies.....	5

Automatisation de la prise en compte de la caméra en mobile mapping.



« Enregistrer trajectoire » permet de se connecter à la caméra, vérifier sa configuration et lancer la vidéo.

L'option 'caméra manuelle' permet de lancer la caméra manuellement si toutefois la connexion Bluetooth avec la caméra était défectueuse.

En fin d'acquisition, le logiciel télécharge la vidéo depuis la caméra et la renomme en conformité de la trajectoire. Vous pouvez alors récupérer les deux fichiers directement sur la tablette pour les utiliser avec PhotoSurvey.

Implémentation du mode tablette pour le détecteur RTK VLOC.

Cette version permet de configurer le mode « Tablette » pour la réception des corrections GNSS avec un détecteur VIVAX VLOC RTK seul.

- ✂ Le détecteur doit avoir le dernier firmware qui permet d'envoyer les messages GGA et GST à la tablette.

Intégration des fichiers symboles dwg.

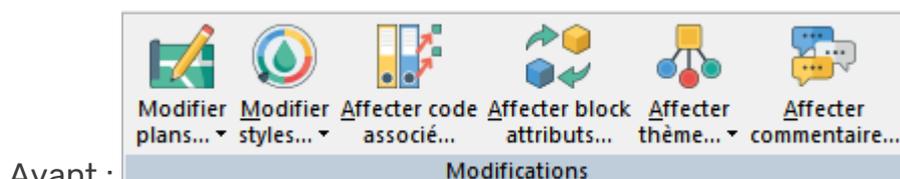
Afin de faciliter la prise en compte de répertoires de symboles dwg, la fenêtre de gestion des objets topographiques « Code bloc » a été modifiée.

Le bouton **Symbole >>** a été ajouté et permet d'aller chercher des symboles sous forme de fichiers « dwg » sur le disque.

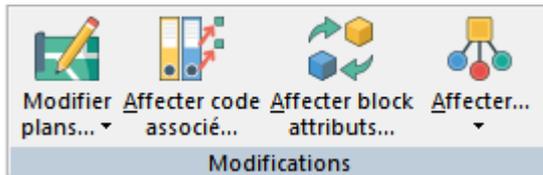
Une fois chargés les symboles sont directement enregistrés dans le fichier prototype de la codification.

Codification : nouvelles commandes de modifications

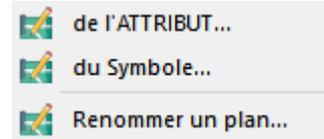
Afin de faciliter les modifications groupées sur les codes nous avons remplacé la section « Modifications » du ruban « codification ».



Avant :



Après :



Sous le bouton **Modifier plans...** seules les commandes **de l'ATTRIBUT...**, **du Symbole...** et **Renommer un plan...** ont été conservées.

Les boutons « Modifier styles », « Affecter block attribut », « affecter thème » et « affecter commentaire » ont été regroupées sous le bouton « Affecter » qui se compose de deux commandes :

« Affecter bloc » et « Affecter visée »

Affecter bloc

Vous devez sélectionner un ensemble de codes de type block dans la fenêtre codification. Le premier sélectionné initialisera la boîte de dialogue.

Suite à la commande **Affecter bloc...**, la boîte de dialogue suivante s'ouvre :

Code Bloc ? X

<input type="checkbox"/> Classe	<input type="text" value="FDP 4 SIGNAL"/>	<input type="checkbox"/> Décomposer après insertion
<input type="checkbox"/> Thème	<input type="text" value="FDP"/>	<input type="checkbox"/> Forcer le calque des entités
<input type="checkbox"/> Priorité	<input type="text" value="10"/>	<input type="checkbox"/> Facteurs d'échelles des sous blocs
<input type="checkbox"/> Sens	<input type="text" value="Tous"/>	<input checked="" type="checkbox"/> rétablir les textes dans le sens du dessin
<input type="checkbox"/> Paramètres	<input type="button" value="Paramètres..."/>	<input type="checkbox"/> Grouper
<input type="checkbox"/> Liaisons par défaut	<input type="button" value="Liaisons par défaut..."/>	<input type="checkbox"/> Lié à la visée
<input type="checkbox"/> Facteur d'échelle en X	<input type="text" value="ECHELLE/200"/>	<input type="checkbox"/> EchY=EchX en projection et parallélisme
<input type="checkbox"/> Facteur d'échelle en Y	<input type="text" value="ECHELLE/200"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Ligne de rattachement sur déplacement
<input type="checkbox"/> Facteur d'échelle en Z	<input type="text" value="1"/>	<input type="checkbox"/> Inversion par echelle Y négative
		<input type="checkbox"/> Code non visible
		<input type="checkbox"/> Contour d'exclusion
		<input type="checkbox"/> Forcer facteurs d'échelles

Vous devez alors cocher les caractéristiques que vous voulez modifier pour l'ensemble des codes préalablement sélectionnés, faire vos modifications, puis valider pour les appliquer à l'ensemble des codes sélectionnés.

Affecter visée

Vous devez sélectionner un ensemble de codes dans la fenêtre codification. Le premier sélectionné initialisera la boîte de dialogue.

Suite à la commande  **Affecter visée...**, la boîte de dialogue suivante s'ouvre :

Paramétrage du point pris ? X

Thème
 Classe
 Priorité
 Sens

Symbole
 Plan
 Attribut lié à la visée
 parallèle à l'objet

Attribut

Plans et couleurs			
	Plans	Couleurs	
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> du point	T-FDP-POINT	-1	
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> du numéro	T-FDP-MATRICULE	-1	
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> de l'altitude	T-FDP-ALTITUDE	-1	
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Commentaire	T-FDP-NOTE	-1	

Altimétrie = Z - profondeur

Styles et tailles en mm papier		
	Styles	Tailles
<input type="checkbox"/> du numéro	NUMPT	0.00
<input type="checkbox"/> de l'altitude	ALTI	0.00
<input type="checkbox"/> du commentaire	SOMMET	0.00

Vous devez alors cocher les caractéristiques que vous voulez modifier pour l'ensemble des codes préalablement sélectionnés, faire vos modifications, puis valider pour les appliquer à l'ensemble des codes sélectionnés.

Intégration des derniers cahiers des charges GRDF

En mode « dgn », les bibliothèques carto200V2p-1 et carto200V3-1 ont été mises à jour en accord avec les CCTP SCAR007 et SCAR006 de GRDF.

Corrections d'anomalies

- Amélioration de la prise en compte des stylets des tablettes Trimble et Spectra.