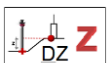
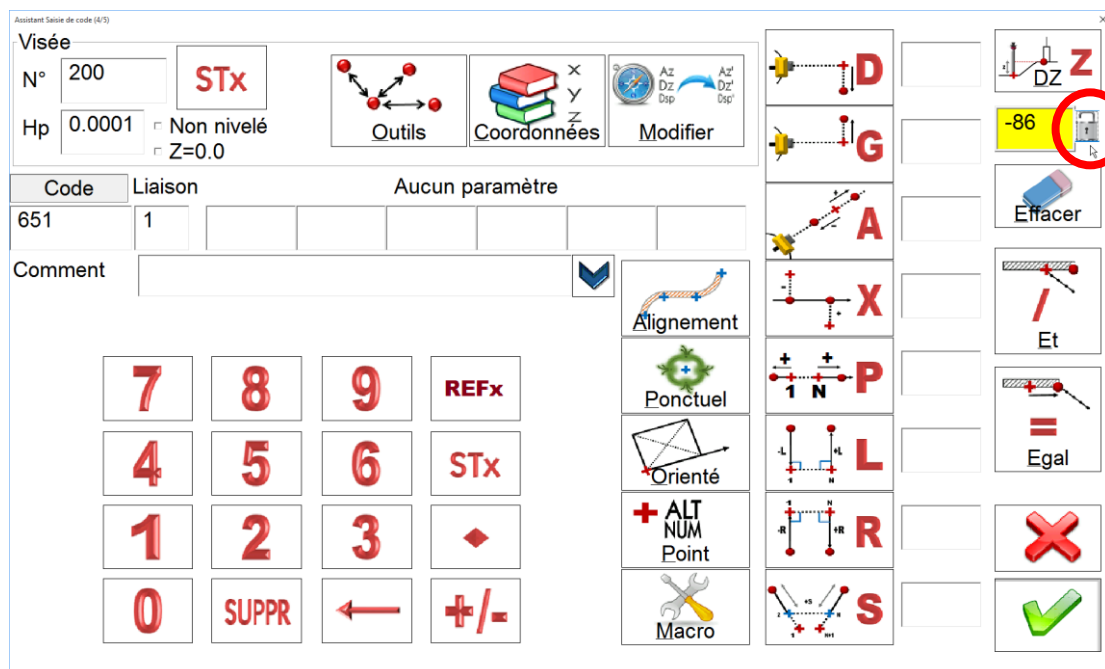
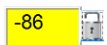


### POSSIBILITE DE RENDRE PERSISTANT LE DECALAGE EN Z

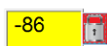
Pour faciliter le levé de canalisations enterrées qui ont fait l'objet d'un marquage au sol, il est possible de conserver le décalage en Z sur les objets topographiques alignement d'un point au suivant. Lors de l'ouverture de la boîte OSP un cadenas apparaît à côté de l'opérateur décalage en Z. En cliquant sur le cadenas, celui-ci se ferme et le fond de l'icône devient rouge, ce qui signifie que lors de la prise du prochain point sur cet alignement le décalage en Z sera recopié sans intervention de l'opérateur.



Le cadenas est ouvert. Le décalage en Z ne sera pas reproduit sur le prochain point pris sur l'alignement.



Le cadenas est fermé. Le décalage en Z sera reproduit sur le prochain point pris sur l'alignement.



## CALCUL DE LA LONGUEUR ET DE LA PENTE D'UN ALIGNEMENT

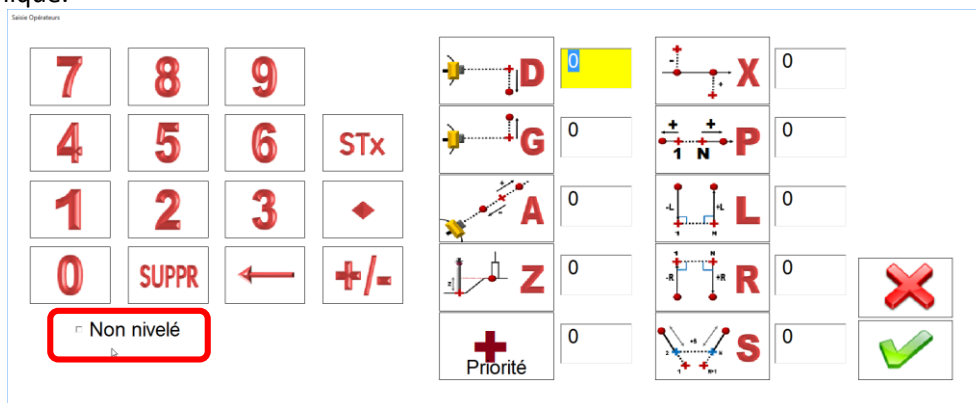
Le calcul de la longueur et de la pente d'un alignement sont mis à jour dès la fermeture de l'alignement sans nécessité de la régénérer. Ce qui entraîne la mise à jour des données du shapefile éventuel associé à cet alignement.

Petit rappel des quantités calculées et accessibles dans les shapefiles :

CRITERE.LONGUEUR	longueur totale à l'horizontale de toutes les polygones qui composent l'alignement
CRITERE.LONGUEURSP	longueur totale suivant la pente de toutes les polygones qui composent l'alignement
CRITERE.PENTE	pente en mètre/mètre entre le premier point et le dernier point de l'alignement

## OPTION NON NIVELE AJOUTEE AU NIVEAU DES OPERATEURS

Possibilité de modifier l'option 'non nivelé' à partir du ruban après sélection d'un nœud d'un objet topographique.

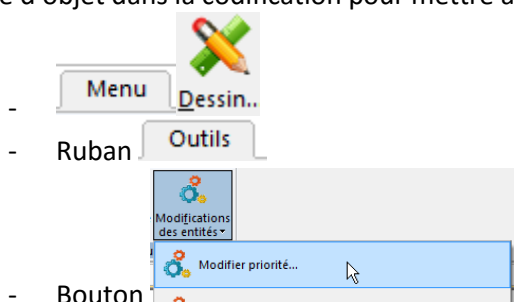


Si cette option est cochée, l'altitude du point correspondant ne sera pas affichée dans les attributs. Toutefois le Z est calculé dans le carnet.

## MISE A JOUR DES PRIORITES DES OBJETS

Afin de faciliter la mise à jour des propriétés pour un type d'objet, une commande a été ajoutée dans le ruban outil.

Cette fonctionnalité est utilisée lorsque les objets sont déjà créés et que l'on a changé la priorité du type d'objet dans la codification pour mettre à jour les priorités des objets déjà générés.



La boîte de dialogue ci-dessous apparaît et permet de sélectionner le type des objets pour lesquels vous voulez changer la priorité, et la priorité à affecter à ces objets.



Après validation, la priorité de l'ensemble des objets déjà générés dans la fenêtre dessin du type sélectionné sera modifiée.

## MODIFICATION DES POLYLIGNES GENEREES EN MODE DWG

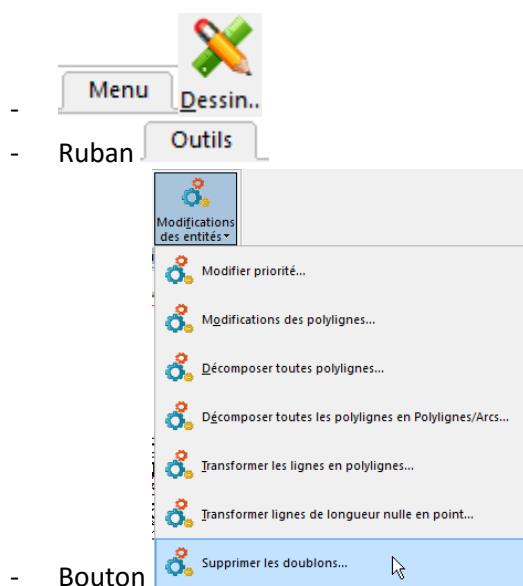
L'ensemble des polygones générées en mode dwg est du type LWPOLYLINE avec l'option plinegen activée.

## MODIFICATION DES BIBLIOTHEQUES CARTO200

La priorité des symboles a été passée à 10 pour éviter leur effacement s'ils sont projetés dans des murs (par exemple pour les coffrets).

## EXTENSION DE LA COMMANDE SUPPRIMER LES DOUBLONS

La commande de suppression des doublons a été étendue à l'ensemble des objets topographiques.



Cette commande permet de supprimer l'ensemble des objets topographiques qui ont le même code et dont l'ensemble des sommets ont les mêmes coordonnées (X, Y et Z). Cette commande s'avère être utile si vous fusionnez deux fichiers .top (à partir de la fenêtre carnet, importation au format Topocalc) avec des objets communs dans les deux fichiers ou si vous

générez plusieurs fois le même objet sur un même point (par exemple duplication des PTRL ou TCPOINT).